34 FOTOS DE GENTE BONITA

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

Ano Novo

PROGRAMAS NOVOS

AQUI, 36 INÉDITOS PRA VOCÊ

Deforme tudo e todos usando apenas o mouse

Novas versões indispensáveis:

- ✓ PicaView
- ✓ Poster
- ✓ QuarkXpress 4.0

Dicionário em 5 Idiomas

Uma Secretária Eletrônica no PC

E muito mais

ISSN 0104-8732

9 770104 873008 30

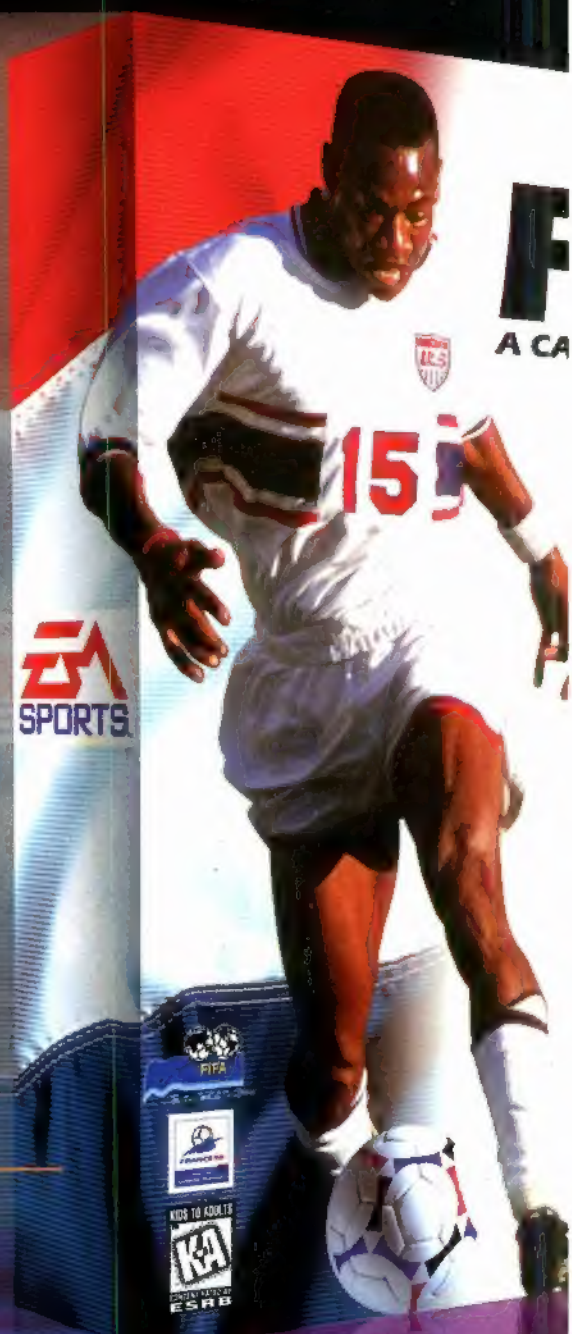
Jan'98– R$ 9,90
Nº 30 – Ano 3

EDITORA EUROPA

A ELECTRONIC ARTS ACABA DE CHEGAR

ELECTRONIC ARTS LTDA

A partir de agora no Brasil, você vai poder adquirir os lançamentos da Electronic Arts como quem faz compras em Miami, Londres, Paris, ... Isso mesmo! A Electronic Arts está no Brasil, e os melhores títulos estarão sendo simultaneamente lançados em nosso país. Prepare-se, fique ligado, pois a Electronic Arts traz o melhor do mundo dos games em primeiríssima mão para você.



Os melhores games lançados

© 1997 Electronic Arts, EA Sports e logotipos são marcas registradas ou comerciais da Electronic Arts. Todos os direitos reservados. "FIFA 98" A Caminho da Copa é um produto licenciado da Copa do Mundo 1998 - França. A identificação de NBA ou de equipes da NBA são marcas registradas ou comerciais da NBA Properties Inc e de suas respectivas equipes, protegidas por direitos autorais e outras formas de propriedade intelectual, não podendo ser usadas no todo ou em parte sem o consentimento prévio, por escrito, da NBA Properties Inc. © 1997 NBA Properties, Inc. NEED FOR SPEED é marca registrada ou comercial da Electronic Arts Inc. © 1997 ORIGIN Systems, Austin, TX 78730. Origin é marca registrada ou comercial da ORIGIN Systems, Inc. Todos os direitos reservados. Jane's é marca registrada da Jane's Information Group, todos os direitos reservados. Jane's Combat Simulations é marca da Electronic Arts. Origin é uma empresa da Electronic Arts. Todas as demais marcas ou logotipos são de propriedade de seus respectivos proprietários.

AO BRASIL E JÁ MARCOU UM GOLAÇO.

FIFA
INHO DA COPA 98

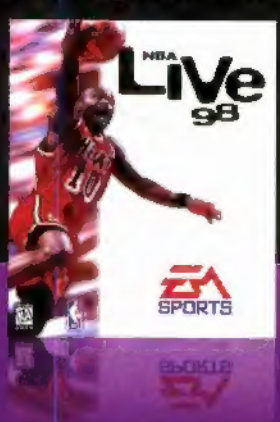
Estádios que transmitem todo o realismo da disputa de um clássico.

Permite driblar os adversários de forma criativa.

Movimentos com perfeição, nunca antes vistos.

LANÇAMENTOS DE TIRAR O FÔLEGO!

EA SPORTS



simultaneamente em todo o mundo.

ELECTRONIC ARTS LTDA
e-mail - http://www.ea.com

EUROPA MULTIMEDIA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

EDITORA EUROPA

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

JANEIRO'98

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Assistente de Arte: Welby Dantas
Analista de Software: Luiz Mazzaferro Júnior
Produção do CD-ROM
Danilo Ehrhardt (Supervisor), Leandro Calçada, Luiz Siqueira Neto e Marco Clivati

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
Flávia Pinheiro

Publicidade
São Paulo (011) 816-6767
Agências
Ana Maria F. de Oliveira (Supervisora)
Alexandre Severino
Clientes diretos
Givaldo Fernandes (Supervisor)
Fátima Fiaschi, Rodrigo Cunha

Representantes
Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707-SP
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio de Janeiro (021) 208-9008
Luiz Alberto Mello
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Jackeline Monjarás

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Leitor
Cecília Tornazelli (Supervisora)
Alessandro Donadio; Alice Vieira;
Angélica Peteriche; Carla Dantas; Elisangela Tokashiki;
Fabiana Lopes; Fernanda dos Santos; Ivania M. Pinto;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza; Sônia Dendi

Suporte Técnico (011) 870-0538
Luiz Siqueira Neto (Coordenador)
Marco Clivati, Alexandre Arima, Fábio Garrido,
Júlio Wecchi, Miro Leite
Endereço eletrônico:
suporte@europanet.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda.
O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
Fernando Chinaglia Distrib. Ltda.
Rua Teodoro da Silva, 907
Rio de Janeiro - RJ – CEP 20563-900
Fone: (021) 575-7766

Números Atrasados
Editora Europa: Favor enviar cheque nominal no valor de R$ 9,90 (cada exemplar). Se for comprar com cartão de crédito, ligue para o telefone (011) 816-6767

Disk-banca
SP (011) 810-4800 – RJ (021) 230-9299

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiados à

ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

IVC
Instituto Verificador de Circulação

Tiragem desta edição: 121.500 exemplares

São números bastante interessantes: a Revista do CD-ROM recebe, mensalmente, cerca de 1.200 chamadas telefônicas exclusivamente para o suporte técnico. São também perto de 1.000 e-mails mensais que chegam e são respondidos, em sua esmagadora maioria, no mesmo dia. Há uma equipe de seis pessoas dedicada somente a este trabalho. E, claro, tudo isto é muito caro, mas acreditamos que vale a pena.

A razão é simples. Como a Editora Europa tem por lema a "Excelência em Serviços", entendemos que você, nosso leitor, deve ser sempre, um privilegiado. Além de receber a melhor revista, o CD-ROM feito com o maior cuidado e carinho, a Revistinha do CD-ROM Dicas & Macetes, queremos também que, numa hora de aperto, no momento que você não souber como proceder, que conte com a "sua" revista.

A rigor, a revista deveria apenas responder às dúvidas que fossem referentes ao uso da interface do CD-ROM. Mas por ele ser extremamente fácil de usar e se passarem muitas edições sem "bugs" (defeitos) anotados, o suporte técnico da Revista do CD-ROM acabou se tornando um "tira dúvidas" que, acreditamos, tem salvado os leitores de muitos apuros. E detalhe, este serviço é, e sempre foi, gratuito. Afinal, somos todos da mesma turma, numa amizade e companheirismo virtual muito interessante.

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

SUMÁRIO Nº 30

Upgrade 6
Avançado 10
Windows 95 14
Como Rodar o seu CD-ROM 18
Aplicativos 20
Internet 40
Entretenimento 46
Jogos 54
Guia do CD-ROM 72

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/cd-rom/cd-rom.htm

ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 22:00 hs
Sábados das 9:00 às 15:00 hs

Para entrar em contato

Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo-SP FAX (011) 867-8583

Endereços Eletrônicos:
Redação: revista.cd-rom@europanet.com.br
Suporte Técnico: suporte@europanet.com.br
Telefone exclusivo para o suporte técnico: (011) 870-0538

CREDICARD MasterCard
AMERICAN EXPRESS Cards Welcome
SOLLO
Diners Club International
BRADESCO VISA

CD-ROM

NOVOS Lançamentos

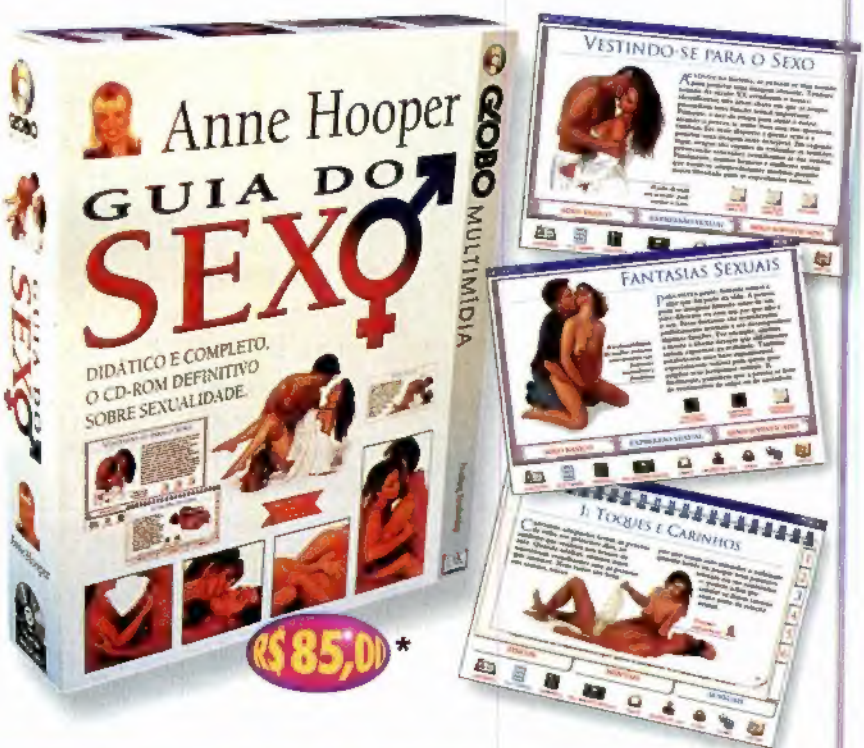
GLOBO MULTIMÍDIA

O CORPO HUMANO 2.0

Uma obra incomparável feita a partir do título inicial, de 1996. Novos recursos de tecnologia permitiram oferecer um mapeamento anatômico e fisiológico detalhadíssimo, em três níveis básicos: todos os sistemas que compõem a fantástica máquina humana, visões completas de tudo em 3D e em raios X, textos específicos sobre todos os componentes do organismo e ainda um "site" na internet para consultas nas mais diversas especialidades.

GUIA DO SEXO

Sério, informativo, ousado, agradável. Preparado pela experiente autora inglesa Anne Hopper, este é um guia abrangente sobre vida sexual, que trata não apenas dos temas principais da sexualidade humana, mas faz um apanhado geral das técnicas e dos meios de aprimorar a vivência sexual. Relata ainda casos reais específicos sobre problemas variados e permite a cada um traçar o seu perfil sexual e obter orientação direta da autora. Uma obra que vai além de tudo o que se costuma divulgar sobre sexo.



459 INFORME ESTE NÚMERO

FAÇA O SEU PEDIDO POR TELEFONE:

Na grande São Paulo **3115-0900**

Em outras localidades **0800 13-0303**

* Ou 3x R$ 29,00 pelo cartão de crédito

ATENDIMENTO À REVENDA

RUA Domingos Sérgio dos Anjos, 277
Jardim Santo Elias - São Paulo — CEP 05136 -170
Tels.- 836-5085 / 836-5190 / 836-5191 - Fax 836-5248
e-mail multimidiavendas@edglobo.com.br

GLOBO MULTIMÍDIA

Upgrade

Para entender melhor o que está acontecendo

Mouse sobre mouse

Um novo mouse com uma espécie de "mini" *joystick* na ponta é a novidade da IBM. A proposta da empresa é resolver o problema dos internautas na hora de ler documentos retirados da *World Wide Web*.

Quando as páginas são muito grandes e ocupam mais espaço do que o mostrado na tela do monitor, o usuário é obrigado a cliear freqüentemente nas barras de rolamento das laterais. Só assim o conteúdo do documento aparece. Com o *ScrollPoint*, basta usar o "joystick" movimentando a ponta para cima, para baixo, esquerda e direita.

A IBM garante que o novo mouse é compatível com todos os principais programas para acesso à Internet. Além disso, também funciona com os aplicativos para *Windows 95*, como o *Word* e o *Excel*, por exemplo. O preço do *ScrollPoint* ficará em torno de US$ 39,00. Para maiores informações, visite o site www.us.pc.ibm.com/ibmhome

Electronic Arts no Brasil

A *Electronic Arts*, uma das maiores produtoras de jogos do mundo está com uma subsidiária no Brasil. Conhecida por seus games de esportes e ação, como o *FIFA*, o *NHL* de *Hockey* e o *The Need for Speed*, entre outros.

A empresa considera o Brasil, o país com maior potencial de consumo na América Latina. E pretende até o final do ano lançar simultaneamente com o resto do mundo 12 jogos para diferentes plataformas, entre eles o FIFA 98 (cujo demo você confere nesta edição).

PROTEJA SEUS CDS

A idéia parece óbvia, mas até agora ninguém tinha pensado: uma capinha protetora para CDs de áudio e CDs-ROM. Acontece que, antes se pensava que um CD fosse indestrutível. Não é bem assim, riscos ou a gordura dos dedos podem prejudicar a leitura dos discos.

Para resolver o problema, foi criado o *Protect CD*. Uma espécie de película que você "gruda" no lado de leitura do CD, para protegê-lo contra arranhões ou gordura. Nós testamos o produto e ele funcionou perfeitamente, podendo inclusive ser mantido junto ao CD ou ser reaproveitado em vários CDs-ROM. Qualquer "acidente" vai danificar o plástico protetor e não o disco. Não há perda da qualidade do som em CDs de música ou mesmo de dados, no caso do CD-ROM.

Quem está comercializando o produto é a empresa brasileira Lorite. O Protect CD saí por R$ 4,35 a caixa contendo cinco unidades.

Para maiores informações, ligue para (021) 233-9553 ou mande um fax para (021) 263-2284, no Rio de Janeiro.

Câmera de vídeo digital

Primeiro foram as câmeras fotográficas que abandonaram os filmes, passando a ser digitais. Agora é a fita das câmeras de vídeo que está se tornando obsoleta. Quem está lançando a novidade é a japonesa Panasonic que já colocou no mercado, dois modelos de filmadoras digitais. A PV-DV700 Camcorder custa US$ 2.299,95, tem zoom de 100x digital (10x óptico), vem com controle remoto e ainda grava sons com qualidade de CD. O modelo PV-DV710, mais avançado, tem as mesmas especificações que o outro modelo, mas vem com um monitor LCD de 3.8 polegadas para visualização das imagens. O preço é um pouco mais alto: cerca de US$ 2.799,95.

A qualidade dos vídeos nas duas câmeras é semelhante aos que você costuma ver em jogos e em CDs multimídia. São pequenos (resolução de 320x200 pixels) e sofrem compressão para que os arquivos fiquem menores. O maior problema das filmadoras digitais está exatamente aí: no tamanho dos vídeos. Como eles são muito grandes e ocupam vários megabytes de espaço, as seqüências que podem ser filmadas são pequenas e geralmente não ultrapassam os 30 minutos. De qualquer modo, quem trabalha com multimídia não pode dispensar a idéia de utilizar uma filmadora digital para gravar vídeos pequenos. O preço salgado talvez represente uma barreira para que esse tipo de filmadora torne-se popular. Mas, vale o conceito normal em informática: em breve a qualidade será melhor e o preço bem mais razoável.

Jukebox para até 162 CDs

A *Optikal Memory* está comercializando no Brasil o *CD Library 144*, da Kodak. O aparelho é uma espécie de "jukebox" (aqueles toca-discos antigos, com vários discos de vinil) que controla até 162 *compact-discs* no mesmo gabinete. No total, o aparelho consegue guardar *105 Gigabytes* de dados. O *CD Library* é bastante flexível, permitindo que os discos sejam organizados no gabinete através de "magazines". Ou seja, caixas com suporte para 18 CDs cada. Na versão básica do equipamento, dois drives de CD-ROM de 16 velocidades dão conta de ler os seis magazines que vêm junto com o aparelho. Mas, se o usuário quiser, é possível colocar até quatro drives a mais para melhorar a performance de leitura ou gravação de dados. É claro que você não vai ter necessidade de instalar um CD Library 144 na sua casa. Em todo o caso, muitas empresas que trabalham com um grande volume de dados podem achar o equipamento uma ótima opção. O preço é meio salgado: R$ 11.480,00 (com impostos incluídos). Mais informações pelo telefone (011) 255-2616.

Fale com o computador... Ele vai escrever seus textos

O que antes parecia ficção científica, já é realidade. Duas empresas americanas: a IBM e a *Dragon Systems* estão liderando a tecnologia de reconhecimento de voz em computadores. Ambas lançaram programas para o Win 95 que, juntamente com uma placa de som e um microfone, permitem a qualquer pessoa produzir textos apenas ditando suas idéias. É como ditar uma carta para uma datilógrafa profissional.

Mas não se preocupe: não é preciso... ditar... o... texto... pausadamente. Falar com o computador, ao invés de digitar, ainda é mais rápido. O reconhecimento de voz pode escrever cerca de 150 palavras por minuto (três vezes mais rápido do que um bom digitador).

É claro que como se trata de uma nova tecnologia, o reconhecimento de voz ainda não está perfeito. Tanto o *Via Voice*, da IBM, quanto o *Naturally Speaking*, da *Dragon*, suportam apenas ditados em inglês. Aqueles que têm sotaque, mesmo falando o idioma corretamente, também podem ter dificuldades com o reconhecimento de algumas palavras. Para resolver o problema, o usuário pode personalizar os programas e "treiná-los" de acordo com o próprio jeito de falar. Desse modo, os erros serão menores. Se mesmo assim eles ocorrerem (é muito comum até o computador se "acostumar" com você), basta acionar o dicionário eletrônico que já vem embutido nos programas.

QUAKE II

LANÇAMENTO MUNDIAL

MANUAL
EM PORTUGUÊS

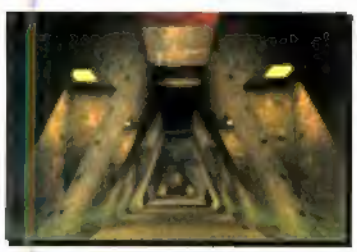
QUEST

SE VOCÊ QUERIA EMOÇÕES FORTES, AÍ VAI UMA SEQUÊNCIA DELAS.

II X mais emoção e interatividade.

Inimigos II X mais perigosos.

QUAKE INOVA DE NOVO E COMEÇA UMA NOVA GERAÇÃO DE JOGOS!



Missões II X maiores e mais complexas.

Sons e gráficos II X melhores.

ACTIVISION

E+

Até trinta e II jogadores simultaneamente via rede ou Internet.

ATLAM TOYS

Diversão pura em CD-ROM

Disque Atlam Toys: (011) 574 600

O Vírus que veio da Bulgária

Por Jefferson Silva

Para a esmagadora maioria das pessoas, os vírus de computador são apenas uma terrível ameaça. Mas eles, como tudo o mais, estão dentro de um contexto e trazem um estranho prazer e até "fama" aos seus criadores. Uma história que permite entender bem como os vírus se tornaram uma ameaça mundial é o caso do Dark Avenger.

Em 1988 a Bulgária ainda vivia sob o rigoroso regime comunista. O governo resolveu então distribuir computadores pelas escolas. Uma cópia de um *Apple IIe*, rebatizado como *Pravetz 82*, acabou ficando à disposição de um rapaz chamado Todor Todorov que aproveitava para aprender, jogar e, aos poucos, a programar. Isso até que um certo dia criou um minúsculo programa de apenas 1800 *bytes*. Ele infectava e reescrevia partes do disco rígido e fazia aparecer a frase "Eddie Lives... somewhere in time" (Eddie vive...em algum lugar no tempo) seguido de lixo (caracteres sem sentido), e o micro não funcionava mais corretamente.

Logo o *Dark Avenger* estava "viajando" pelo mundo, dentro de disquetes, clandestinamente anexado aos arquivos .COM e .EXE do MS-DOS.

Em 1991 estava diagnosticada uma epidemia mundial causada pelo *Dark Avenger*. Algo tão grave que chegou a atingir 10% de todos os micros dos EUA e 63% dos computadores de empresas e corporações no ano seguinte.

Hoje o vírus DarK Avenger já está erradicado, mas tempos atrás ele causou uma "epidemia" tão grave que chegou a infectar 10% de todos os computadores nos Estados Unidos

O jovem Todor Todorov havia se tornado "famoso" com o nome de *Commander Tosh*, criou a *Virus Exchange BBS*, uma espécie de clube eletrônico onde, os inventores de vírus trocavam informações. Tornou-se um "herói" a ser imitado por outros jovens búlgaros que não paravam de inventar novos vírus, e o responsável por uma péssima imagem que a Bulgária adquiriu no mundo da informática.

O *Dark Avenger*, junto com outros vírus famosos como Michelangelo, Sexta-feira 13, Jerusalém, já não pareciam mais brincadeiras. Rapidamente se revelaram uma poderosa ferramenta contra pessoas e instituições, transformando-se também em uma espécie de ato de terrorismo, capaz de destruir parcial ou completamente o sistema operacional e os dados de um computador.

Para se opor aos produtores de vírus, surgiram empresas especialistas em anti-vírus, criando "vacinas" para acabar com programas clandestinos. Hoje o *Dark Avenger* é considerado erradicado. Mas a produção de vírus não pára. Por isso, além de usar sempre um bom anti-vírus, é aconselhável evitar disquetes e CDs-ROM suspeitos, dando total preferências a produtos de empresas renomadas e confiáveis. Quem já teve problemas com vírus, sabe que esta "brincadeira" não tem graça nenhuma.

Eles chegaram...

688i Attack Sub Gold

Beast & Bumpkins

NHL 98

FIFA
A CAMINHO DA COPA 98

Andretti Racing

Test Drive 4

NEED FOR SPEED SE

NBA Live 98

...ligue e compre já o seu!

Distribuição:
ASD MULTIMÍDIA
RJ (021) 533-3200
SP (011) 820-5160

BRASOFTWARE: Tel. (011) 3179 6900 / SP
COMPUTER SUPER STORE: Tel. (041) 233-9891 / CURITIBA
HOME COMPUTER: Tel. (9041) 232 2527 / CURITIBA
MIRANDA COMPUTAÇÃO: Tel. (084) 206-2775 / NATAL
JCC: Tel. (016) 605-5500 / RIBEIRÃO PRETO
PLUG & USE: Tel. (011) 865-2030 / SP
R2V2: Tel. (031) 286-1166 / BH
DIGIMER: Tel. (051) 221-7599 / RS
SHOP TIME: Tel. (021) 516-1000 / RJ
TELEBYTE: Tel. 0800 - 260 260

Avançado

A Próxima Geração

Por Luiz Siqueira

O ano novo está chegando e com ele uma nova geração de computadores que promete, em pouco tempo, se tornar o padrão e dominar o mercado. As tecnologias pretendem aproximar ainda mais o PC de um eletrodoméstico. Siglas como USB, AGP *e* 3DFX *passarão a ser parte do seu dia-a-dia. Entenda as novidades e esteja preparado para elas.*

A cada ano os computadores mudam de padrão. Confira como deverá ser o padrão do PC modelo 1998

As empresas de hardware não ficam paradas, estão sempre atrás de inovações. Por exemplo, no final de 1996 os drives de CD-ROM de 8 velocidades foram apresentados e idolatrados por todo o mercado. Hoje, já existem os drives de 24 velocidades, três vezes mais rápidos. Por aí, já dá para ver que é quase impossível manter um computador sempre atualizado, pois todo dia tem novidade sendo lançada.

Atualmente o computador padrão teria a seguinte configuração: processador Pentium 166 MHz, 32 MB de memória RAM, placa de vídeo de 2 MB, drive de CD-ROM de 24 X, disco rígido com 2,5 GB e um monitor de 14 polegadas. Esse é o padrão. Mas já está desatualizado, e muito. Por exemplo, existem programas e jogos que requerem placas aceleradoras de gráficos 3D (ver reportagem sobre o assunto, na edição 29 da Revista do CD-ROM).

As novas tecnologias deverão elevar o micro a um novo padrão, baseado na seguinte configuração: processador Pentium 233 MHz, 64 MB de memória RAM, placa de vídeo aceleradora 3DFX, placa-mãe com suporte para *AGP* e *USB* (ver quadro), drive de DVD, disco rígido com 4 GB e um monitor de 15 polegadas tela plana. O valor de um micro assim, sairia hoje em torno de R$ 3.000,00. Entretanto este preço tende a cair e muito até julho do ano que vem.

O grande problema causado pela chegada dessas novidades, é que a maioria delas implica na troca de diversos componentes, tornando os atuais obsoletos. Por exemplo, um drive de CD-ROM não poderá ser transformado em drive de DVD, será preciso trocar. O melhor no caso é evitar ficar muito desatualizado. Aos poucos vá trocando as partes de seu PC. Assim você não terá de gastar muito na hora de atualizar o seu equipamento.

AS NOVAS SIGLAS

AGP (Accelerated Graphics Port ou porta aceleradora de gráficos) – uma nova tecnolog a criada pela *Intel* (fabricante dos processadores Pentium) para acelerar o processamento de imagens no computador. A tecnologia *AGP* irá permitir rodar animações e gráficos 3D no micro com maior velocidade.

USB (*Universal Serial Bus* ou porta serial universal) – talvez a melhor das novidades. A *USB* será uma saída no seu computador (como a que você utiliza para a impressora) que permitirá ligar diversos periféricos de forma rápida e simples. Isto é, você poderá ligar *scanner*, máquina fotográfica digital, impressora, *joystick* e outros periféricos sem ter de abrir o seu micro para instalar placas. Os periféricos serão ligados em série um ao outro, sendo possível até 127 ao mesmo tempo.

0800-559080

A SENHA PARA VOCÊ ENTRAR NO JOGO.

R$ 19,00

R$ 52,00

R$ 49,00

R$ 52,00

R$ 64,00

R$ 48,00

R$ 52,00

R$ 65,00

R$ 29,00

R$ 50,00

R$ 31,00

R$ 37,00

R$ 64,00

R$ 36,00

R$ 53,00

TELEVENDAS
0800-559080

BESTMIX

A primeira Techno-Store do Brasil.

Shopping Ibirapuera - Piso Jurupis - tel. (011) 5561-5001
Av. Rebouças, 2012 - tel. (011) 3061-5508
e-mail: bestmix@bestmix.com.br

InterNet

Bate-papo na

Se você tem Internet e nunca encontrou ninguém para conversar, veja aqui como fazer para bater papo na rede mundial

Você se conecta à Internet, localiza uma sala de bate-papo, e se quiser participar da "conversa", escolhe um nome, entra na sala, lê o que está sendo dito e pode também mandar a sua opinião

Usar a Internet não é só ficar indo de uma página Web para outra, vendo imagens, animações ou lendo textos. Também é possível "encontrar" pessoas para conversar. Existem várias formas de fazer isto, inclusive usando programas especiais (eles estão disponíveis, com explicações de uso, na edição extra da Revista do CD-ROM, Especial Internet). Mas aqui vamos mostrar como você "conversa" usando o teclado, apenas a partir do navegador (browser) que você já usa normalmente para acessar as páginas da Internet.

Basicamente funciona assim: você entra na Internet e localiza uma sala de conversa (chamadas *chat-roons*) na rede mundial. Se decidir participar, escolhe um nome, "entra" na sala, lê na tela do micro as mensagens que os outros estão enviando e pode também mandar a sua opinião.

Na maioria dos casos, assim que você digita sua mensagem, ela imediatamente aparece para todos os participantes. Outras vezes, pode demorar um pouco para ela ser mostrada na tela.

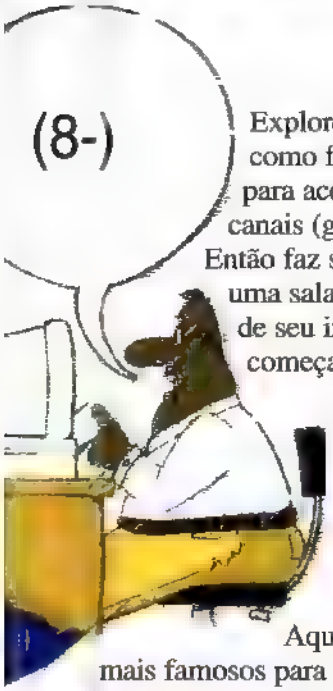
Existem salas para todos os tipos de assuntos. Sérios como política, economia ou questões técnicas. Ou mais amenos como cinema ou teatro. E claro, diversas salas sobre sexo. Em algumas você pode até participar mandando ou recebendo fotos. Estamos falando de salas de conversa em português. Se você dominar o inglês, terá à sua disposição gente para conversar em todo o mundo.

Nesta reportagem vamos mostrar como acessar os *sites* de bate-papo mais famosos da rede mundial. Aí é só escolher as suas áreas de interesse.

Os tipos de bate-papo

A forma mais comum de conversar via Internet é através da *World Wide Web*. Você usa o *browser* (Internet

Internet



Explorer ou Netscape) como ferramenta para acessar um *site* com canais (grupos de discussão). Então faz seu cadastro, localiza uma sala que tenha assuntos de seu interesse e já pode começar a participar.

Acessando os endereços de bate-papo

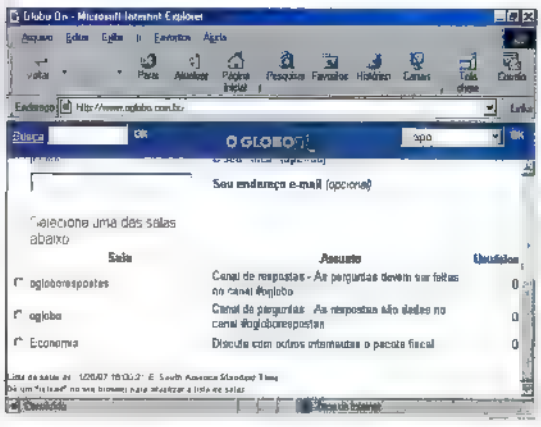
Aqui estão os endereços mais famosos para bater-papo na Internet e também como fazer para acessar cada um deles:

http://www.sti.com.br/index.htm

Entre neste *site* e, na tela principal, clique em bate-papo. Daí, é só escolher uma das salas que aparecem, clicar em Entrar, escolher um nome e começar a bater papo.

http://www oglobo.com.br/

O jornal carioca, o Globo, tem uma



sala de bate-papo especial para os brasileiros. Entre no *site*, escolha o visual da sala e o "nick" (apelido), sem esquecer seu endereço de *E mail* (opcional).

http://chatter.uol.com.br/batepapo/

Os canais de bate-papo mais movimentados do Brasil estão no Universo On-line. Para participar da conversa, basta acessar o endereço, escolher um apelido e uma das salas disponíveis (os assuntos de cada uma são divididos por temas).

http://chat.yahoo.com/

O *site* de procura mais famoso da Internet também tem uma área de bate-papo (em inglês). Clique no botão *Get Registered* para preencher os formulários de registro. Em seguida, coloque seu nome de LOGIN e a senha previamente escolhida (PASSWORD).

http://www.chatweb.net/allages/

Endereço muito utilizado por empresários do mundo inteiro. Os bate-papos são em inglês e para se cadastrar é necessário fornecer o *E mail* e escolher um apelido (*Handle*). Depois, é só selecionar uma das salas de conversa no item *Chat Room*.

Rompendo barreiras

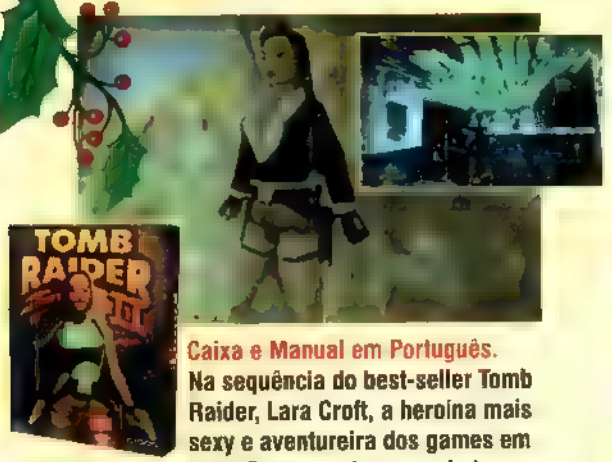
Nunca estivemos tão perto uns dos outros. E isso graças a Internet. A qualquer hora que você ligar o computador e conectar-se à rede mundial, poderá acessar um canal de bate-papo, e fazer amigos.

A promoção de encontros fora do "mundo virtual" também é comum, tornando a Internet uma espécie de "tele-amizade". Agora, é preciso tomar um certo cuidado, já que muitos levam o papo a sério. Outros, no entanto, só querem brincar. E como o papo é virtual, quem está conectado perde suas inibições e fala o que realmente está sentindo e pensando. Como não há contato físico nem visual entre os usuários da Internet, fica fácil para algumas pessoas se esconderem atrás de uma máscara, inventando mentiras. E já existem casos de pessoas que foram iludidas em bate-papos virtuais e até perderam dinheiro para golpistas. Várias revistas importantes do país noticiaram alguns destes casos. De qualquer forma, é possível prevenir-se dessas ciladas da Internet. Basta ter cuidado

No Brasil existem vários bons endereços que você pode entrar para bater papo, divididos por assuntos específicos. Mas se você souber inglês, então poderá "conversar" com pessoas do mundo inteiro

Os melhores lançamentos em CD-ROM para este Natal!

Tomb Raider™ II

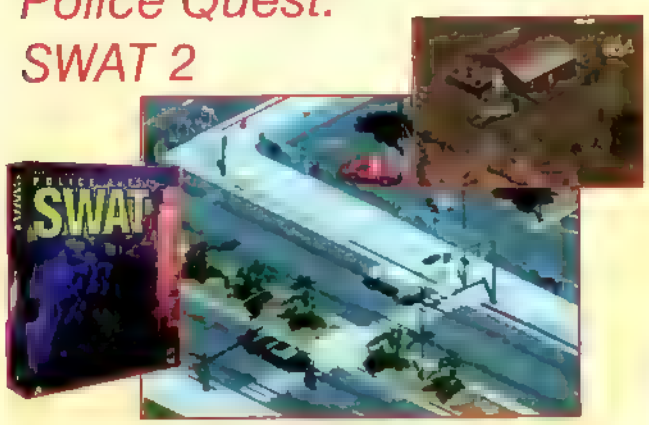


Caixa e Manual em Português.
Na sequência do best-seller Tomb Raider, Lara Croft, a heroína mais sexy e aventureira dos games em CD-ROM está de volta. Desta vez Lara combate novos inimigos em cenários incríveis, como Muralha da China, Veneza, Tibet, Navio Afundado e muito mais. Suas novas armas e os gráficos híper realistas são a grande atração deste game, que vai prender você do começo ao fim!

A Maldição da Ilha dos Macacos: The Curse of Monkey Island™

Legendado em Português.
Mais cruel e mais esperto, o nefasto pirata-demônio LeChuck retorna do mundo dos mortos para atormentar novamente Guybrush Threepwood, na tão esperada sequência da aventura gráfica "A Maldição da Ilha dos Macacos", *o terceiro jogo* da divertida série Monkey Island. Em "A Maldição", encontraremos Guybrush usando sua discutível esperteza e habilidade com a espada contra LeChuck, para impedir que Elaine Marley, o grande amor de sua vida, se torne a noiva do malvado pirata diabólico.

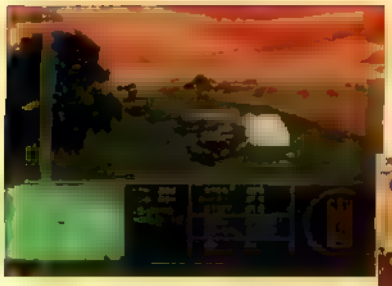
Police Quest: SWAT 2



Caixa e Manual em Português.
Seja um oficial de elite da SWAT, administrando um grupo de perigosos criminosos ou a melhor força de elite contra o crime dos Estados Unidos. Experimente também o outro lado, sendo o implacável terrorista armado com diferentes estratégias e armas. O SWAT 2 é um jogo de ação estratégica com capacidade para vários jogadores.

Jedi Knight™: Dark Forces II O Cavaleiro Jedi

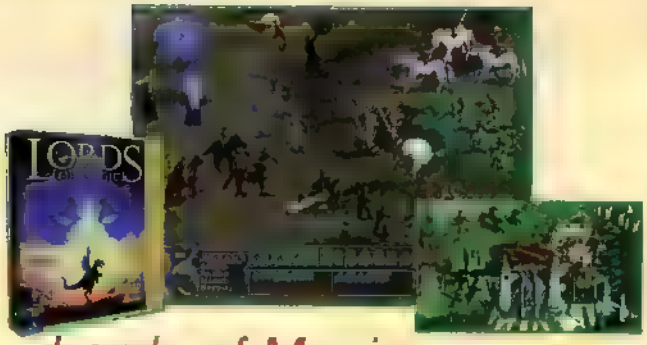
Caixa e Manual em Português.
No Clássico jogo da LucasArts, Dark Forces, o jovem mercenário Kyle Katarn consegue se infiltrar no império. Agora, no super lançamento Dark Forces II: O Cavaleiro Jedi, Katarn aprende os misteriosos passos de como se tornar um Cavaleiro Jedi e realiza feitos que o obrigarão a decidir-se por um dos lados da Força. Seja qual for, a escolha de Katarn mudará a galáxia para sempre.



Armored Fist 2

Caixa e Manual em Português.

Neste incrível simulador de tanque de guerra você pode comandar um ataque com até 32 tanques em tempo real, contando ainda com o apoio aéreo para aniquilar seu inimigo.



Lords of Magic

Caixa e Manual em Português.

Nunca a fantasia se aproximou tanto da realidade... "Lords of Magic", o mais novo jogo de estratégia dos mesmos criadores de "Lords of The Realm II" é um desafio constante, aonde você explora diversas paisagens, usando dos poderes da magia para vencer. Comande até 80 criaturas diferentes, como dragões, gigantes, duendes, esqueletos e vampiros.

Vamos Praticar Inglês

Totalmente em Português.

Os dois CD-ROMs (que rodam em PC e Macintosh) oferecem recursos especiais para quem está preocupado não apenas em entender, ler e escrever em inglês, mas também falar corretamente.

SODA Off-Road Racing

Caixa e Manual em Português.

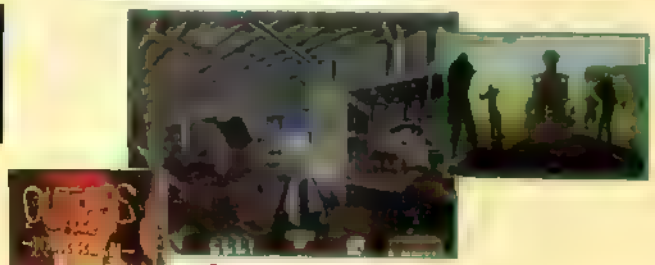
É um simulador de Rally como você nunca viu antes. O carro sacode, a suspensão geme, as colisões são impressionantes e a lama realmente gruda nos pneus, fazendo o carro derrapar nas curvas.

Pode ser jogado em rede por até 6 pessoas ou via modem.

Titanic

Dublado em Português.

Você é um agente secreto britânico e está dentro do navio Titanic. E antes que ele afunde você deverá recolher pistas, decifrar enigmas e tomar decisões críticas em tempo real na tentativa de evitar a deflagração da Primeira Guerra Mundial.



Outlaws™

Totalmente em Português.

Volte ao velho oeste na pele de James Anderson. Os bandidos mataram sua mulher e levaram sua filha. Tudo o que você possuia já se foi. Você anseia por sangue e vingança. Nada como chumbo grosso para motivar um matador a sangue frio - é hora da revanche!

TITANIC: The Adventure out of Time © 1996 Cyberflix Inc. All rights reserved. Cyberflix and Dreamforge Entertainment are trademarks of Cyberflix Incorporated. The GTE logo is a trademark of the GTE Corporation. GTE Entertainment is a trademark of GTE Holdings Incorporated. Other brand names and product names are trademarks of their respective companies. Cyberflix Inc., 8 Market Square, Knoxville, Tennessee 37902 Phone: 423-546-1515 Fax 423-546-1866 Tech Support 423-546-1866 Tech Support E-mail: support@cyberflix.com WEB: www.cyberflix.com DARK FORCES II © LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Jedi Knight, Dark Forces, Star Wars e o logotipo da LucasArts são marcas de propriedade da LucasArts Ltd., usadas com permissão. TOMB RAIDER II © & ™ 1997 Core Design Limited. © & 1996 Todos interactive, unmed. Todos os direitos reservados. POCKET QUEST SPANK 2 © 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or ™ designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Vamos Praticar Inglês © 1994, 1996 SoftKey Multimedia Inc., anna subsidiary da SoftKey International. Todos os direitos reservados. SoftKey e The learning Company são marcas registradas e usadas by Sierra English Vamos Falar Inglês, e Practice Makes Perfect Vamos Praticar Inglês são marcas de propriedade da SoftKey Multimedia Inc. Direitos de tradução para o português reservados. Todos os direitos de tradução da SoftKey Investimentos Corporativos. O aprendizado do falar é homologado pela Learning Company, Windows e o ambiente Windows são marcas de propriedade da Microsoft Corporation. Apple e Macintosh são marcas de propriedade da Apple Computer, Inc. Todos os outros nomes mencionados são de seus respectivos proprietários. Armored Fist 2 © 1997 NovaLogic, Inc. Armored Fist, Visual Space 2, NovaLogic, and the NovaLogic logo are registered trademarks and NovaLogic, SODA Off-Road Racing © & ™ 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or ™ designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. c 1996 1997 Software Allies. Inc. All rights reserved. A MALDAD QUE HÁ NO MUNDO. MALAJE © 1997 Sierra On-Line, Inc. ® and/or ™ designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. OUTLAWS © 1997 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Outlaws é marca de propriedade ou licenciada da LucasArts Entertainment Company. O logo da LucasArts e marca de propriedade ou licenciada da LucasArts Ltd. usada mediante autorização.

AWG graphics

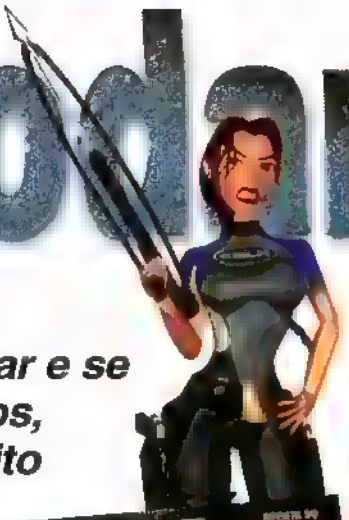
MG - R2V2 (031) 286-4350 - LEITURA AMAZONAS (031) 226-4991 - MT - POLI INFORMÁTICA (065) 624-7383 - BIT AND BYTE (065) 627-4422 - PE - INFOBOX (081) 464-6363 - SP - INSTANT KOLOR - (011) 210-3326 - VIRTUAL PLACE - (011) 867-8988 - MULTISOFT - (011) 535-3431 - BRASOFTWARE - (011) 530-4391 - KOPELL - (011) 69187477 - RS - A S INFORMATICA - (054) 228-2111 - CASA DOS GRAVADORES - (051) 226-4211- LOJAS COLOMBO - (054) 268-2222 - DE BEM INFORMATICA - (051) 343-820 - COMPUJOB - (051) 233-8608 E (051) 338-6236 - SC - LIVRARIAS CATARINENSE - (048) 248-6766 - WORLDS GAMES - (047) 451-8068 - BA - TECHLAND - (071) 358-2300 / 353-2300 - PR - LIVRARIAS CURITIBA - (041) 322-5455

BRASOFT

www.brasoft.com.br

Como Rodar

Escolhemos 36 programas, superespeciais para você usar e se divertir. Tem aplicativos, jogos, entretenimento... Bom proveito



Entre os vários programas colocados, no CD-ROM, você vai encontrar o Deformer *que altera qualquer imagem que você tenha no micro, com simples cliques do mouse, tornando-a engraçada. O* English Works, *um dicionário em cinco idiomas, o* Secretária Eletrônica, *programa em português que permite que seu PC receba ligações telefônicas, gravando os recados e ainda versões mais atuais de programas indispensáveis como o* PicaView, *um excelente visualizador de imagens, o* Poster *para você fazer faixas e cartazes facilmente e ainda o* QuarkXpress, *um dos melhores programas do mercado para editoração eletrônica.*

Colocamos também no CD-ROM 34 imagens, em alta resolução, de gente bonita (homens e mulheres) para você usar no seu computador, inclusive, como papel de parede.

A seleção de jogos está imperdível: tem o Quake 2, *mais violento que nunca, a nova aventura de Lara Croft, em* Tomb Raider 2 *e também o* FIFA 98, *no qual você poderá disputar uma partida de futebol entre Itália e Inglaterra, e o* MIB, *direto do cinema para o seu PC.*

Lembre-se: nosso princípio de interatividade continua. Portanto, o ideal é realizar os trabalhos no seu PC sempre acompanhando o que está escrito na revista.

Para abrir o CD-ROM no Windows 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente.

Dependendo da configuração de seu micro, isso pode não acontecer. Mas, não precisa se preocupar. Proceda assim:

1 - Clique no botão Iniciar e escolha Executar.
2 - Digite então `D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve rodar.

Para abrir o CD-ROM no Windows 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique em Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

Seu CD-ROM

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:

[Executar o Programa] – indica que o programa pode ser executado diretamente da interface.

[Instalar o Programa] – torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

[Copiar para seu PC] – faz cópias para seu PC. Se for o único acessível, entenda que este programa só funciona depois de copiado para seu micro.

[Seu Sistema] – cada programa vem acompanhado de uma ficha técnica. Use este botão para conferir se o seu micro atende as especificações pedidas pelo programa.

Obs – se todos os botões estiverem habilitados, escolha o que achar mais conveniente.

ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são Freeware, Shareware, Demos, ou de autoria da Editora Europa. Os *Freeware* são programas de distribuição livre, e podem ser copiados à vontade. Os *Shareware* são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar). Ou seja, é possível usá-los por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM. Já os Demos são programas que você pode usar ou jogar, algumas fases para ter uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) e nele você encontra respostas para muitos tipos de dúvidas. O FAQ foi elaborado a partir de dúvidas anotadas durante as 28 edições anteriores da revista.

EUROSHOP

No Euroshop, nosso shopping virtual, você pode comprar os números anteriores da Revista do CD-ROM, ou qualquer outro produto da Editora Europa. Caso seu pedido atinja um valor superior a R$ 99,00, você ganha um útil e prático estojo da Europa Multimedia, para guardar seis revistas e seis CDs-ROM. Para usar o Euroshop, clique no botão correspondente e, escolha os produtos que deseja adquirir ou registrar. Na aba dos Produtos Multimedia, por exemplo, você poderá experimentar uma amostra do Fale Já, nosso curso básico de idioma. São 20 línguas: das mais comuns até as pouco faladas no Brasil. Selecione um dos Fale Já e, em seguida, clique em Executar o programa: você verá uma parte dos cursos de italiano, polonês, chinês e russo.

QuarkXpress 4

Faça Diagramações Profissionais

Experimente a nova versão do QuarkXpress. Um programa que permite a você diagramar páginas de revistas, jornais e até peças publicitárias

Por Jefferson Silva

O programa é bem profissional, mas seguindo os passos da reportagem, e também os vídeos, que estão no CD-ROM, você conseguirá fazer sua primeira diagramação

A briga continua. Não é bem uma briga, mas sim uma disputa para saber quem domina o grande mercado da editoração eletrônica. De um lado, o Adobe PageMaker *(cuja amostra distribuímos na edição 28). Do outro, o* QuarkXpress, *que depois de três anos lançou a versão 4.0, e que rapidinho colocamos no CD-ROM para você testar e decidir qual é o melhor.*

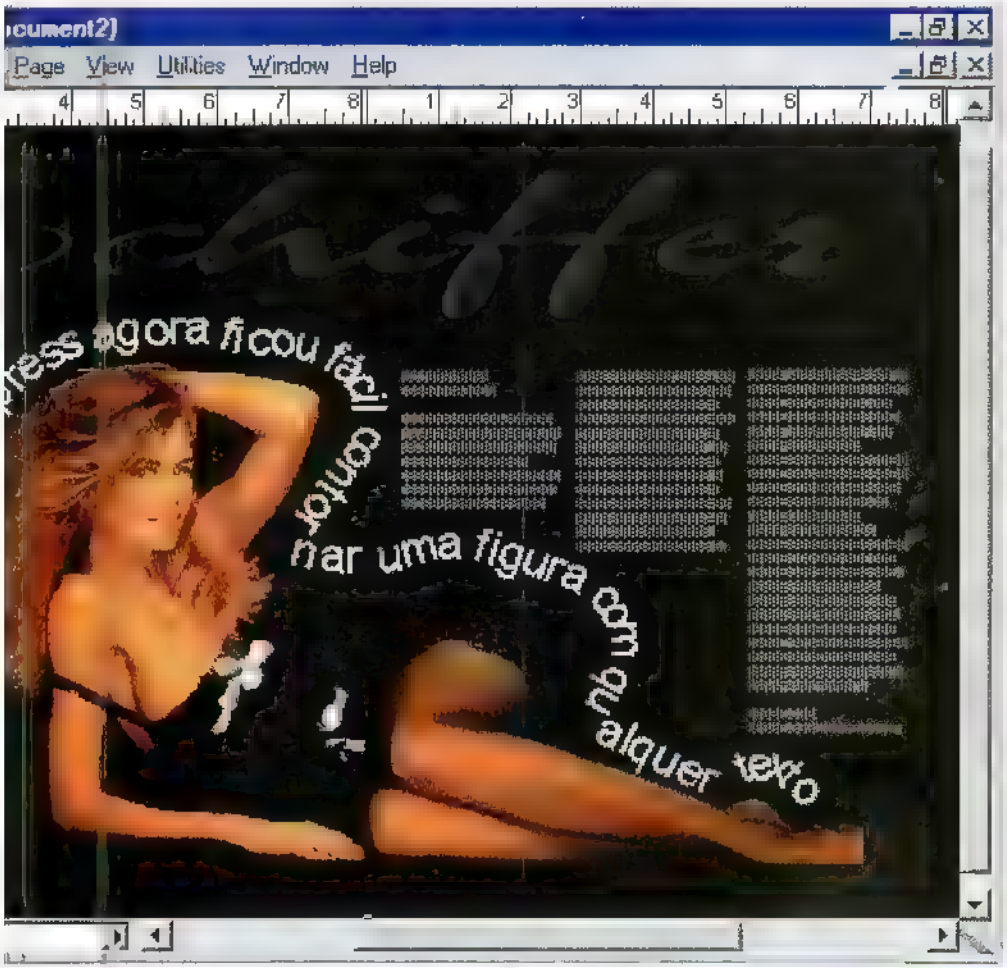
Com exceção da opção Salvar, o programa tem todas as outras funções disponíveis, inclusive permitindo imprimir parcialmente o seu trabalho. Quem já conhece o *QuarkXpress*, vai poder testar as novidades da nova versão. Para os que nunca mexeram com editoração eletrônica, vamos ensinar um serviço mostrando os conceitos básicos do programa.

Mas avisamos: o *QuarkXpress* é um programa profissional, com recursos poderosos, não muito amigável à primeira vista. Entretanto, se você seguir o passo a passo da reportagem, e também os vídeos que estão no CD-ROM, conseguirá diagramar uma página dupla de revista. O programa roda direto do CD-ROM, dispensando instalação. Mas é preciso que o idioma, tanto do Windows quanto do teclado, esteja em inglês. Caso contrário, o programa não vai funcionar.

Criando um novo documento (vídeo1)

Vá em *File* e escolha *New Document*. Na janela que se abre, digite 20,5 cm em *Width* (largura) e 27,5 cm em *Height* (altura). Deixe a opção *Automatic Text Box* "desabilitada" e clique em OK. Pronto, a página está criada.

Para uma melhor visualização, vá em *View* e clique em *Fit in Window* (ou então use o atalho Ctrl+0). Clique em



AS MUDANÇAS

O programa está com visual mais moderno e entre as novidades vale a pena explorar dois recursos, criados para poupar seu tempo na hora de diagramar: o sistema de curvas bézier, e o *Clipping Path*.

SISTEMA DE CURVAS BÉZIER

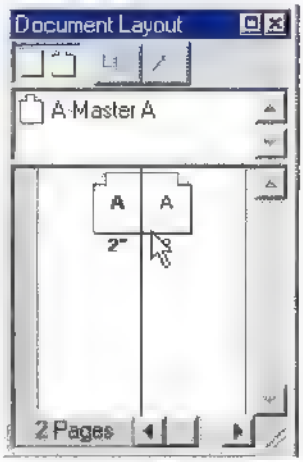
Com este novo recurso você tem liberdade total para criar quadros e figuras à mão livre. Coisas que antes só eram possíveis em programas de desenho vetorial (*CorelDRAW!*, *Freehand* e *Illustrator*), agora podem ser gerados dentro do próprio *Quark*. Além disso, usando este recurso você poderá adaptar um texto a qualquer "caminho" (*text to path*) criado através de curvas, permitindo um leque enorme de novas possibilidades e ganho de tempo.

CLIPPING PATH

Recurso muito interessante, que permite a você editar os *paths* (caminhos). Ou seja, você faz um determinado recorte de uma imagem no *Photoshop* (*clipping path*) e depois pode fazer alguns ajustes neste recorte sem ter de recorrer novamente ao *Photoshop*.

Page e selecione *Section*. Aparece uma janela. Habilite a opção *Section Start* e em *Number* digite dois. Então dê OK.

Depois vá em *View* e clique em *Show Document Layout* (ou tecle F4). Na janela que aparece, clique na opção *A-Master A* e arraste-a para o lado direito da página com o número 2. O *Layout* da página está criado.



Inserindo imagens (vídeo2)

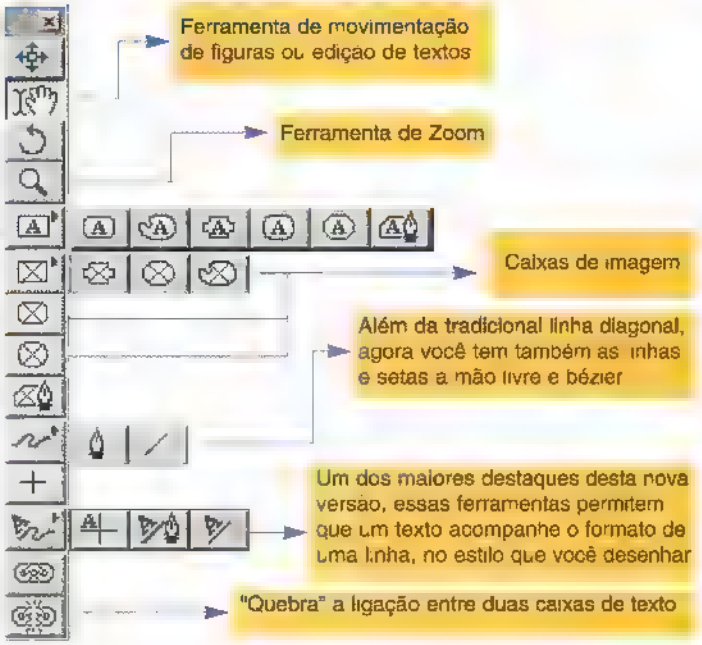
Vamos começar a diagramação, inserindo uma imagem na página:

Clique em *Rectangule Picture Box Tool*, na barra de ferramentas, e faça um retângulo cobrindo toda a superfície das duas páginas. Ative a paleta de cores (vá em *View* e selecione *Show* Colors) e escolha a cor *black*.

Com a mesma ferramenta, faça um retângulo entre as duas páginas. Vá em *File*, clique em *Get Picture*, escolha o diretório Aplicat, subdiretório videoq4, dentro do CD-ROM, e dê dois cliques no arquivo *Claudia Schiffer.TIF* (se preferir, use uma foto qualquer que você tenha no micro). A imagem vai aparecer na tela.

QuarkXpress 4

Ferramentas



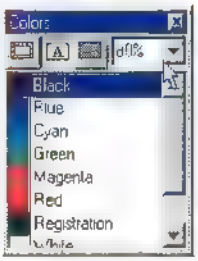
Uma boa maneira de agilizar seu trabalho, é se familiarizar com as ferramentas do programa (acima). Assim, fica mais fácil usar os muitos recursos disponíveis

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Quark Inc.
www.quark.com

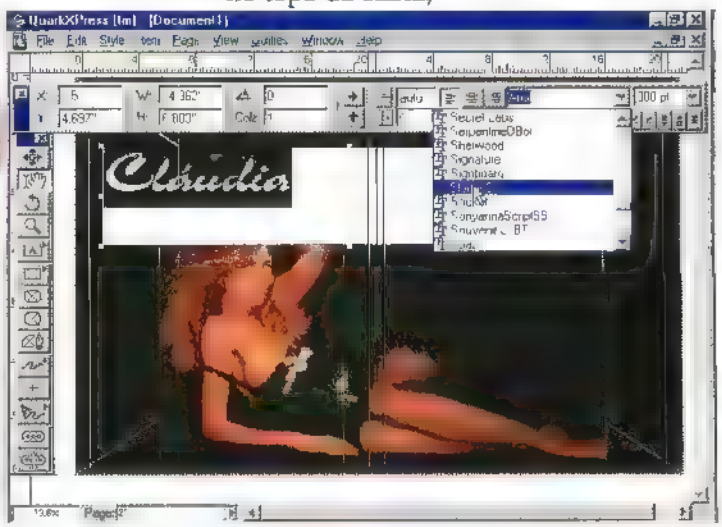
1 Mude para a ferramenta da "mãozinha" e ajuste a imagem dentro da caixa. Vá em *View*, selecione *Show Measurements* e nas opções X% e Y%, aumente ou reduza o tamanho da imagem. Amplie o quanto julgar necessário e clicando nas pontas da caixa de imagem, ajuste-a conforme o caso.

2 Para colorir o título, selecione-o com o mouse e depois acione a paleta de cores (*ShowColors*). Mude para a opção *Text Color*, no topo da caixa,



Os títulos (video3)

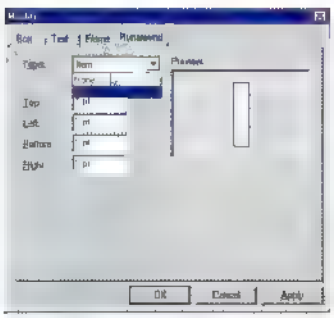
1 Mude para a ferramenta *Rectangule Text Box* e faça um retângulo grande o suficiente para acomodar uma fonte (letra) com corpo 40 pelo menos. Depois digite um título (Cláudia, por exemplo) e defina o tipo e o tamanho de letra que vai querer usar.



escolha *black* novamente e altere a porcentagem para 80% da cor.

Em nosso exemplo, vamos posicionar a caixa do título ao lado da imagem. Mude para a ferramenta de seleção (*Item Tool*) e arraste a caixa para onde preferir. Para rotacioná-la, digite 90 graus no campo identificado por um ícone mostrando um ângulo. Depois para esticar o título, mantenha a tecla Ctrl pressionada e puxe uma das pontas da caixa de texto.

Para deixar a caixa de texto transparente, vá em *Item*, selecione *Runaround* (ou Ctrl+T). Na opção *Type*, escolha *None* e clique em OK.



Aplicando texto (vídeo4)

Agora está na hora de inserir o texto na página, contornando a imagem:

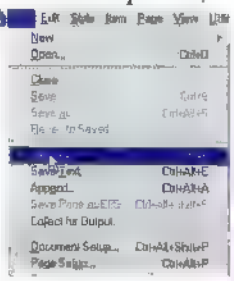
Mude para a ferramenta *Freehand Text Path*. Clique com o botão esquerdo do mouse e mantendo-o pressionado, faça um contorno em volta do corpo da modelo.

Quando terminar, solte o botão. Você vai notar que o cursor ficará piscando, esperando a digitação. O procedimento é o mesmo usado para fazer o título.

Importando e colocando textos (vídeo5)

Mude para a ferramenta *Rectangular Text Box*, e faça três retângulos paralelos, com a mesma largura. É possível também, criar uma só caixa e dividi-la em três colunas. Mas, aqui não daria certo.

Clique na coluna da esquerda, vá ao menu *File* e clique em *Get Text*. Selecione um arquivo com extensão .TXT ou .DOC. O programa colocará o texto dentro da caixa.



Para inserir o texto nas outras colunas, mude para a ferramenta de ligação (*Link Tool*) e depois clique na próxima coluna. O texto continuará. Use o mesmo procedimento até que todo o texto esteja na página.

Pronto, com isto, você aprendeu um pouco sobre o *QuarkXpress 4*. Com mais prática, você naturalmente irá descobrindo os outros recursos.

OPINIÃO

Às vezes, os editores de arte das outras revistas da Editora Europa, me perguntam, por que eu prefiro o *QuarkXpress*, já que para eles esse programa parece ser tão mais difícil do que o *PageMaker* (o outro programa que divide o mercado de editoração), e não oferece nenhum benefício que eles já não tenham naquele programa. Algumas vezes até mesmo eu me questiono. Afinal, os produtores do programa, a americana Quark Inc., que tem como carro chefe de seus produtos o *QuarkXpress*, não lançavam uma nova versão há quase três anos. A resposta chega logo, e é uma só, porque ele é excelente.

Um programa para ser excelente precisa cumprir bem a missão para o qual foi projetado, e na minha opinião, o *QuarkXpress* faz isso com muita competência. Seja para criar folhetos, livros, revistas, ou peças publicitárias o *Quark* é uma ótima ferramenta.

E as novidades dessa nova versão que testamos, mostram que o *QuarkXpress* está mais vivo do que nunca, e continua na luta pela liderança do mercado internacional de editoração.

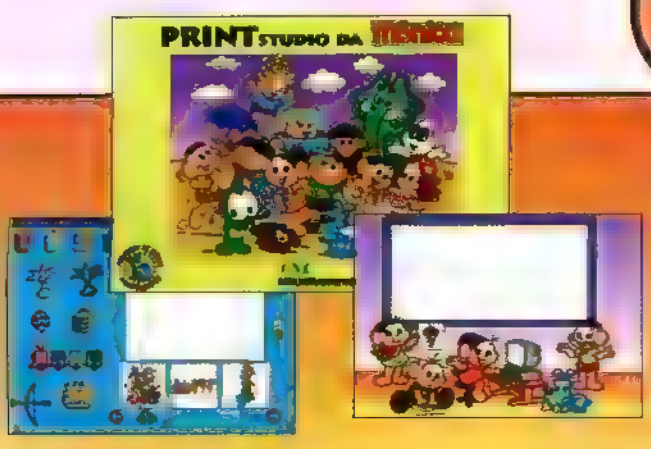
Jefferson Silva
Chefe de arte
Revista do CD-ROM

LANÇAMENTO

PRINT STUDIO TURMA DA Mônica

Uma diversão que não acaba mais.

- CARTÃO FELICIDADES
- MARCADOR DE LIVRO
- AVISO DE PORTA
- ENVELOPE
- POSTER
- RECADOS
- PAPEL DE CARTA
- CONVITE
- ENFEITE
- BANNER
- AGENDA
- DIPLOMA
- CARTÃO DE VISITAS
- ETIQUETAS
- DIÁRIO
- CALENDÁRIO
- MINI AGENDA



A Turma da Mônica teve uma ótima idéia. lançou seu PRINTSTUDIO! Agora, brincando, você pode fazer convites para sua festinha, calendários da hora, cartões pra lá de divertidos, e muito mais! Escolha entre os inúmeros desenhos de toda a turma, escreva o texto que quiser e imprima.

MAURICIO

MELHORAMENTOS

AGORA A HORA DE BRINCAR É A MESMA DE APRENDER.

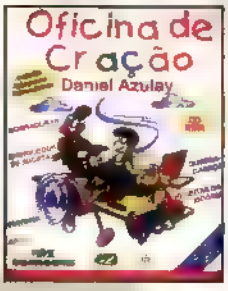
CD-ROM MELHORAMENTOS

Meu Amigo Sol

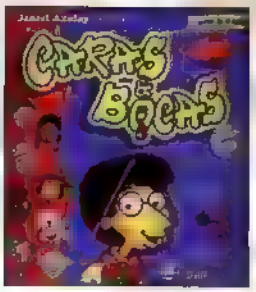
Lucas Sai de Férias

Brincando & Aprendendo

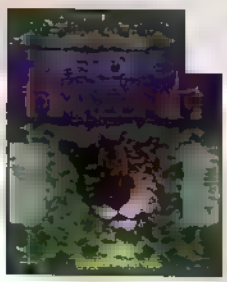
BR 105
Uma Grande Aventura pelas Estradas do Brasil



Oficina de Criação



Caras & Bocas



Perdido na Amazônia

Eletricidade e Ímãs

Cebolinha & Floquinho

Mônica Dentuça

Chico Bento
Um Dia na Roça

Distribuidores:

Paraná
Distribuidora Curitiba (041) 322-5455

Baixada Santista
Enterdata (013) 222-1500

Brasília e Goiânia
Livraria Edições Jurídicas – (061) 226-2127

Manaus
Amazon Print (092) 233-4085

Minas Gerais
Acalaca – (031) 481-1910

Rio Grande do Sul
Incomp – (051) 338-4889

Recife
Arteivro (081) 428-9701

Rio de Janeiro:
Acorp – (021) 532-3380 • Egecê – (021) 262-4156 • MSD – (021) 533-3200

São Paulo – Capital
Melhoramentos – Fone: (011) 874-0887 • Fax: (011) 874-0898 ou 283-7825
E-mail: editora@melhoramentos.com.br

MELHORAMENTOS

Você encontra os produtos Melhoramentos nos seguintes locais:
Principais revendas de todo país
Lojas Americanas • Carrefour • Paes Mendonça Penha
Livrarias Saraiva • Livrarias Siciliano • Ática Shopping

Secretária Eletrônica

TORNE SEU PC UMA SECRETÁRIA ELETRÔNICA

Com o Secretária Eletrônica é possível, passar e receber fax, gravar seus recados, entre outras coisas

Uma secretária eletrônica, claro, é um aparelho com uma pequena fita que grava os recados na sua ausência. Um computador pode fazer muito mais. Só é preciso ter um modem conectado a uma linha telefônica e um programa adequado. O programa você encontra no CD-ROM. É o Secretária Eletrônica. *Ele é todo em português, facilitando na hora da utilização, e você tem 30 dias para testá-lo. Depois, se quiser continuar usando, terá de fazer o registro. Aqui vamos mostrar como usar as principais funções do programa.*

Todo em português a utilização é muito simples. Mas é preciso ter um modem conectado à uma linha telefônica. Se não o programa não funciona. E, claro, o PC deverá estar ligado

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Virtual Pictures do Brasil
Caixa postal 5102 - Venda Nova
Belo Horizonte - MG
CEP 31611-970
Fone: (031) 491-3850
Fax: (031) 441-8848
E-mail. jobel@gold.horizontes.com.br

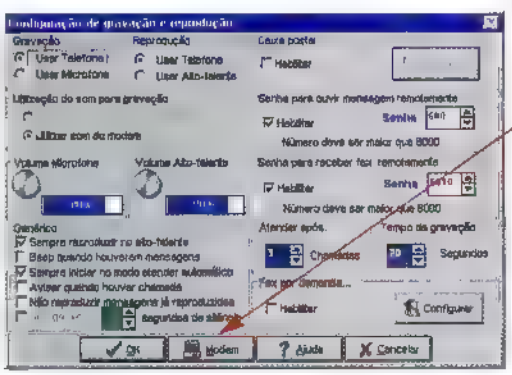
VALOR DO REGISTRO
R$ 57,00

Configuração do programa

Depois de instalado (o grupo Virtual Pictures será criado no botão Iniciar), abra o programa. A primeira coisa é configurar algumas opções. Faça assim:

Clique no menu Configurar e na janela que aparece, você poderá escolher entre usar o telefone ou o microfone do modem (se existir) para gravar a mensagem (em Gravação).

As mensagens de recado podem ser reproduzidas pelo telefone ou no alto-falante do computador (na seção Reprodução).



Clique no botão Modem para que o programa possa identificar a porta onde está localizado o seu modem. Na outra janela que aparece, clique em Auto Detectar.

Defina o número de toques que o computador irá esperar até atender ao telefone (em Atender após...). Quando terminar, clique em OK.

Gravando suas mensagens

Para gravar as mensagens que serão tocadas quando a Secretária Eletrônica atender ao telefone, clique no botão Saudações, na tela principal do programa. Aparece uma lista com vários tipos de mensagens e botões para gravar e reproduzir. Escolha o tipo de mensagem que deseja gravar e clique no botão correspondente. Siga as instruções (em português) que aparecem na tela e fale somente depois de ouvir o sinal característico.

DICA

Use os dois botões com o desenho de um alto-falante e de um telefone na tela principal e nas telas de gravar e reproduzir. Eles determinam em qual dispositivo as gravações e reproduções serão feitas (a partir do telefone ou microfone).

Recebendo e conferindo fax e mensagens

É simples colocar o Secretária Eletrônica para atender ao telefone e receber faxes e mensagens. Basta clicar no botão Auto Atender, quando você não estiver na frente do micro (que, óbvio, deve permancer ligado). O telefone será atendido automaticamente.

Quando a Secretária Eletrônica tiver mensagens gravadas (elas são mostradas na janela em branco, na tela principal), clique no botão Ouvir Mensagens para reproduzi-las.

RECURSOS ESPECIAIS

Caso sua placa fax-modem tenha o recurso *Voice*, você verá na tela principal do programa, um botão, no lado superior esquerdo, chamado VivaVoz. Para usá-lo, após receber uma chamada, basta clicar neste botao e assim você poderá atender a chamada sem retirar o fone do gancho. Neste caso você deverá usar um microfone conectado na saída MIC do modem e um alto-falante na saída *Speaker*, na parte traseira do micro.

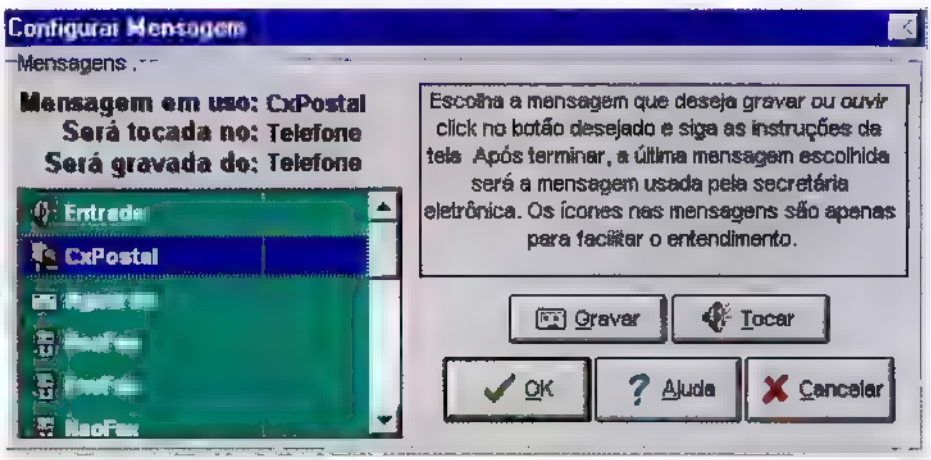
Para visualizar os faxes recebidos, clique duas vezes (na lista de opções) sobre o item que deseja ver. Aparecerá uma tela onde o fax poderá ser visualizado e até impresso.

Ouvindo recados remotamente

É possível ouvir remotamente os recados gravados no seu PC. Basta discar o número no qual a secretária está funcionando e em seguida, digitar o código para retirar as mensagens. Mas o telefone deve ser multifreqüencial (ou seja: quando você digita um número, ouve "bipes" ao invés de pulsos).

Para configurar esta função do programa, na tela principal, clique no botão Configurar e habilite o item para ouvir recados remotamente. Escolha uma senha (o número de telefone que será digitado) para retirar os recados e, em seguida, dê OK.

Você pode configurar o Secretária Eletrônica para atender as chamadas, quando você não estiver na frente do micro. Basta clicar em Auto Atender, na tela do programa, e deixar o PC ligado



Informática é no Extra.
Em bom português e pelo menor preço.

Numerologia
29,00

Mr.Cook Português
39,00

Mr.Barman Português
29,00

Preço a vista R$
1.499,00
ou 11x de R$ 199,00
Total a prazo
R$ 2.189,00

Compaq Presario 2110 Cirix 133 MHZ
HD 2.0 GB, 16 MB RAM, fax/modem de 33,6/14,4 kbps, CD Rom (8X), multimídia completo, áudio premier sound, botões de acesso imediato, reprodução de vídeo MPEG, Garantia de 1 Ano (Balcão)*.

PENTIUM E INTEL SÃO MARCAS REGISTRADAS DA INTEL CORPORATION

2000 Receitas Português
45,00

Impressora Elgin Canon 4200
Jato de tinta colorida, resolução 720x360 ppp, suporte técnico em todo o Brasil. Garantia de 3 anos - (Balcão)*.
GRÁTIS: Kit bar & Cozinha.

Preço a vista R$
399,00
ou 9x de R$ 58,00
Total a prazo R$ 522,00

Plano 11X = (1+10) taxa de juros de 8,9% ao mês
9X = (1+8) taxa de juros de 7,9% ao mês.

Kit Bar & Cozinha Português
65,00

Aceitamos todos os cartões:
Solicite seu Credicard Grupo Pão de Açúcar 0800 15 65 05
VISA · SOLLO.

extra
HIPERMERCADOS

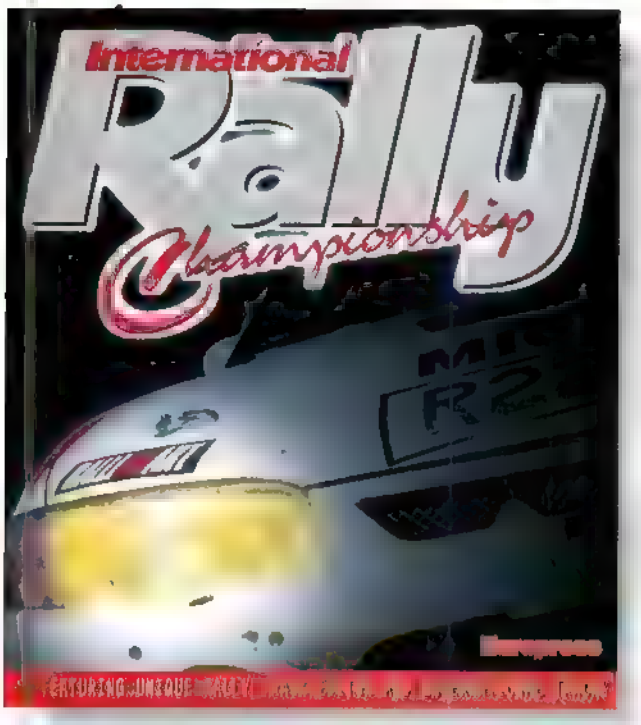
Ofertas válidas de 20 a 23.1.97 ou enquanto durarem os estoques após esta data os preços voltam ao normal. Para melhor atender nossos clientes não vendemos por atacado, e reservamo-nos, o direito de limitar por cliente a quantidade dos produtos anunciados. Garantimos a qualidade mínima de 10 meses de cada produto por nós *. Através das redes de assistência técnica autorizadas pelo fabricante.

• Anchieta(24 horas) • Anhanguera(24 horas) • Aricanduva • Brigadeiro • Guarapiranga • João Dias(24 horas) • São Caetano(até meia noite) • São Carlos • Campinas: Amoreiras - Abolição • Belo Horizonte • Campo Grande • Curitiba • Freeway By Extra (RJ).

MAIS QUE REAL, MAIS QUE UM RALLY.

Totalmente em Português

INTERNATIONAL RALLY CHAMPIONSHIP



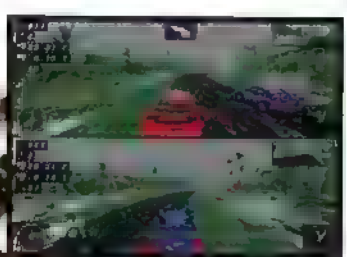
O sucessor do consagrado Rally Championship, chega detonando com novas características de tirar o fôlego!

Prepare-se. A contagem regressiva para a melhor corrida da sua vida já começou.

Desertos, montanhas, florestas. Os nove modelos off-road mais desenvolvidos da atualidade estão à sua inteira disposição. Pilote através de 15 circuitos internacionais, projetados especialmente para desafiar suas habilidades.

Será que você está preparado para suportar toda a adrenalina do melhor simulador de corridas da atualidade? Só há uma maneira de descobrir: **International Rally Championship!**

- **Crie novos circuitos com o exclusivo editor de pistas**
- **Melhor controle do carro**
- **Tela dividida para 2 jogadores**
- **Melhor jogabilidade**
- **15 pistas do circuito internacional**
- **9 dos mais modernos carros off-road da atualidade**
- **Capacidade de rede IPX para até 8 jogadores**
- **Gráficos super realistas**



mpo · multimídia

A MELHOR PROGRAMAÇAO

Ligue para a MPO e reserve já o seu.

(11) 3675-3766

www.mpo.com.br

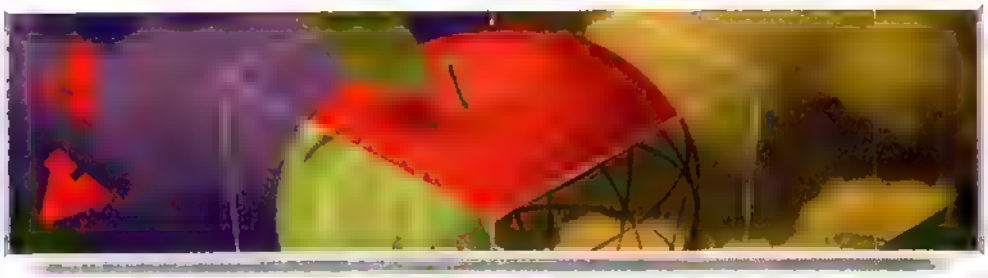
International Rally Championship

Europress

ARTBCIA

Dimensions

Usando o Dimensions *você poderá criar, com cliques do mouse, objetos com perspectivas e brilhos, sofisticando seus trabalhos*



São dois módulos de edição: o que trabalha com imagens planas em 2D e o módulo que edita e cria imagens em 3D. Combinando os dois, você cria efeitos muito interessantes

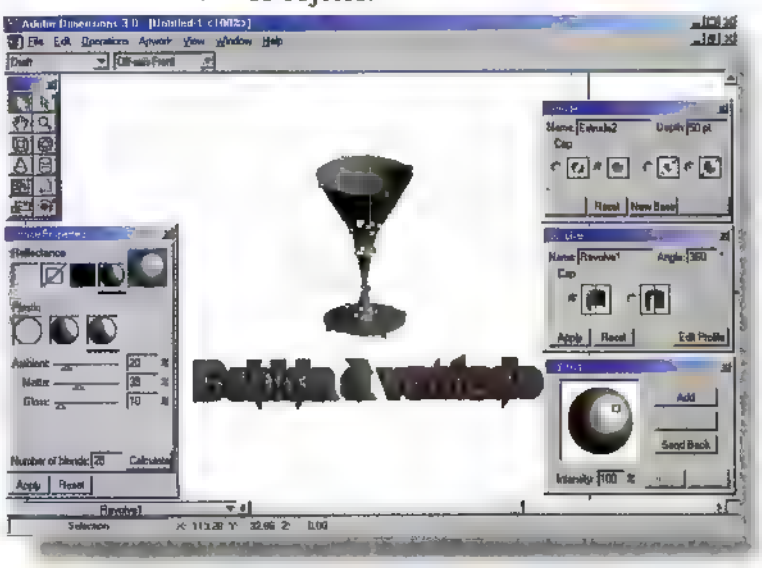
Cada vez mais estão sendo criados programas para fazer objetos em 3D. Um deles é o Dimensions *da Adobe (produtora do* Photoshop *e do* Illustrator, *conhecidos programas de edição de imagens), que colocamos no CD-ROM. Usando o* Dimensions *você poderá criar* ilustrações *com perspectivas e brilhos realistas, sofisticando seus trabalhos.*

Há basicamente dois módulos de criação: o que trabalha com imagens planas em "2D", e o módulo que edita e cria objetos em três dimensões. Combinando as duas partes do programa, você poderá produzir ilustrações de alta qualidade, inclusive, colocando textos também em 3D.

Como todo programa profissional é preciso um certo tempo para aprender a usar todas as ferramentas e os recursos disponíveis (na versão colocada no CD-ROM, não é possível salvar nem imprimir seus trabalhos). Mas vale a pena, pois o resultado compensa. Se você já usou algum outro programa da *Adobe, não terá* problemas em entender o funcionamento das ferramentas de desenho. Caso contrário, acompanhe a reportagem para aprender como fazer um projeto simples para se familiarizar com o *Dimensions.*

A interface do programa

Depois de instalar o programa, rode-o através do grupo Adobe criado no botão Iniciar. Recomendamos alterar a resolução de vídeo para 800x600 *pixels,* para que todos os elementos apareçam na tela. Posicione as janelas de ferramentas nas laterais e deixe um espaço livre no meio da tela para criar os objetos.



CRIA OBJETOS !

Criando o objeto

Como exemplo, vamos ensinar a fazer uma taça. Para isso, será preciso usar os módulos 2D e 3D do programa. Proceda assim:

Clique no botão *New Profile*, na janela *Revolve*, para criar a figura.

Depois vá até Barra de ferramentas e clique no ícone parecido com uma pena. Com o mouse, tente desenhar o contorno da taça.

Cada ponto criado será conectado ao seguinte. Se quiser, use a outra ferramenta para editar os pontos, que podem até mesmo ser arredondados.

Quando terminar o desenho, clique no botão *Apply*, dentro da janela *Revolve*.

Abra o menu *Window*, no alto da tela, e clique em *Untitled-1* para ver como ficou o resultado da transformação do objeto 2D em 3D.

Caso você queira editar a imagem, melhorando a aparência em três dimensões, abra novamente o menu *Window* e escolha a opção *Untitled-1:Revolve1:Profile*. Então repita os passos acima.

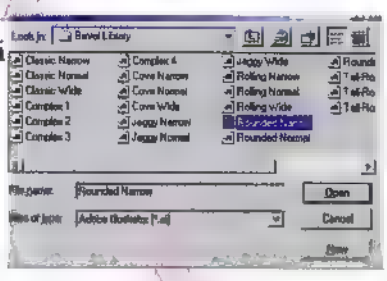
Colocando um texto

É possível misturar textos com os objetos criados. Siga os passos para aprender como fazer isso.

Na janela de ferramentas *Extrude*, clique em *New Base*.

Selecione o ícone de texto (o "T") e digite uma palavra qualquer. Se quiser seguir nosso exemplo, escreva "Bebida à vontade".

Quando terminar, clique no botão *New Bevel*, também na janela *Extrude*. Será aberta uma janela. Escolha um dos efeitos especiais de bordas, disponíveis na pasta *Bevel Library*.



Clique no botão *Apply*, na janela *Extrude*, e abra o menu *Window*, no alto da tela. Selecione *Untitled-1* para ver como ficou o resultado da transformação completa da cena.

Além de objetos em 3D é possível criar textos também com brilho e profundidade. As ferramentas são semelhantes às usadas no Photoshop

"Arrumando" a cena

Depois que os elementos da cena já foram criados, você poderá rotacioná-los, criar novos, aumentar o tamanho, colocar cores e movê-los para qualquer direção, de acordo com sua vontade. Abaixo as principais ferramentas que você poderá usar:

Seta preta – seleciona os objetos para movê-los na tela.

Figuras geométricas - cria objetos básicos em três dimensões.

Escala – aumenta ou diminui a escala do objeto selecionado.

Rotação – rotaciona o objeto selecionado em várias direções. Se você mantiver o botão pressionado, verá os subitens disponíveis.

Surface Properties – esta caixa de ferramentas controla a aplicação de cores nos objetos em 3D. Explore todas as ferramentas disponíveis nesta janela e aplique os efeitos clicando no botão *Apply*.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX 2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Adobe Inc.

DISTRIBUIDOR
MagnaSoft

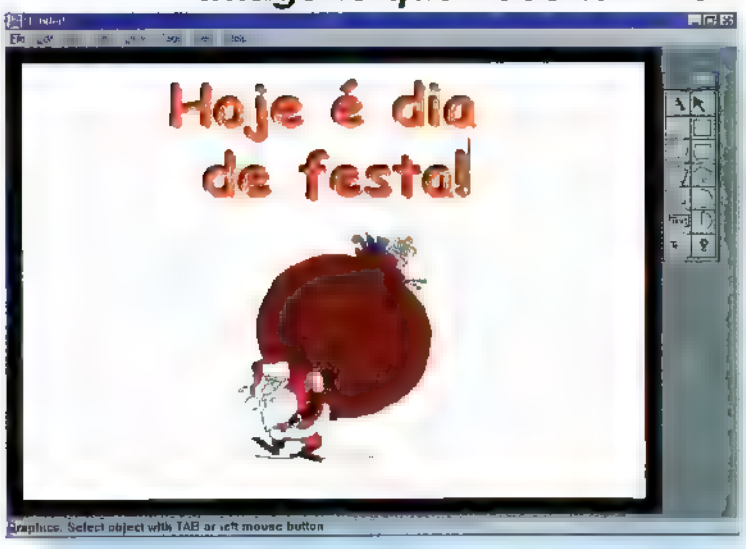
TELEFONE
(011) 811.5885

PREÇO SUGERIDO
R$ 163,00

Poster

CRIE FAIXAS INSTANTÂNEAS

Usando o programa* Poster*, você cria faixas e cartazes facilmente, inclusive colocando imagens que você tem no PC



SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou Superior
486 DX com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Bob Bedool, Poster Software
11002 - 48th St. E.
Puyallup, Washington
98372 - USA
Fone: 001 (713) 524-6394
Fax: 001 (713) 524-6398

VALOR DO REGISTRO
22 dólares

Fazer banners *(faixas) e cartazes é muito simples, usando o* Poster. *Com ele é possível criar faixas de boas-vindas, aniversários, anúncios... Colocando bordas, ilustrações, formas geométricas. E também as imagens que você tem no micro. Tudo com cliques do mouse.*

Essa nova versão do *Poster* (a anterior saiu na edição 13), vem com uma novidade: uma espécie de tutorial que vai "ensinando" o que você deve fazer. A versão colocada no CD-ROM permite salvar e imprimir 10 vezes. Depois, só registrando o programa.

Criando um cartaz

Abra o programa, dê OK na primeira janela e, em *Select Type of Poster,* escolha um formato para o seu trabalho: horizontal, vertical, *banner* (faixa) ou *custom size* (você determina o tamanho). Agora, faça assim:

Depois de selecionar o formato, clique em *Yes* (na janela que aparece) para usar o assistente de criação do cartaz.

Outra janela vai aparecer. Preencha as linhas com o texto desejado e use os controles *Font Size* e *Font Name* (basta clicar sobre o nome da fonte) para alterar, respectivamente, o tamanho e o tipo das fontes usadas.

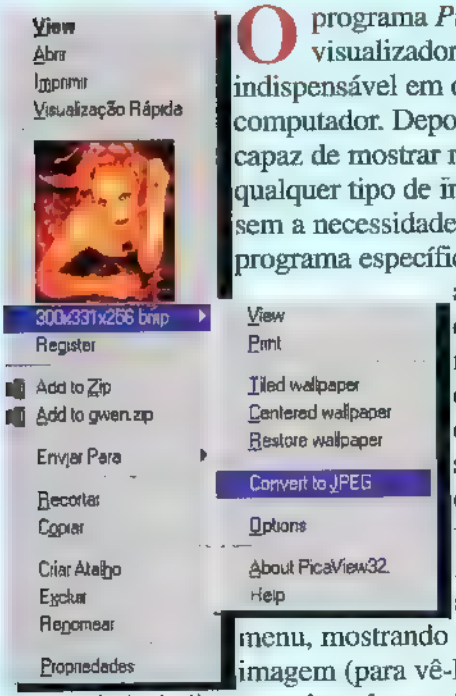
Quando terminar, dê OK. E, se quiser, chique em *Yes* para aceitar uma borda retangular simples.

O "básico" já está feito. Agora é preciso sofisticar um pouco, deixando seu trabalho mais atraente. Por exemplo, para colocar uma borda diferente no seu desenho, vá em *File,* selecione *Import Graphic,* e na janela que aparece, clique em *Border/Bkgnd,* e escolha um dos exemplos que aparecem (um *preview* será mostrado).

Para inserir imagens, o procedimento é o mesmo: selecione *Import Graphics,* localize e abra o diretório onde elas estão arquivadas e escolha qual vai usar. Depois, clique em *Stand-alone* (para você poder movimentar a imagem na tela).

Por que esperar até o ano 2019?
Comece a desintegrar andróides
sanguinários hoje mesmo.
BLADE RUNNER
PC CD-ROM
Windows® 95
Windows® NT
Westwood
Distribuído pela
TEC TOY
multimedia
http://www.tectoy.com.br

Picaview 1.12

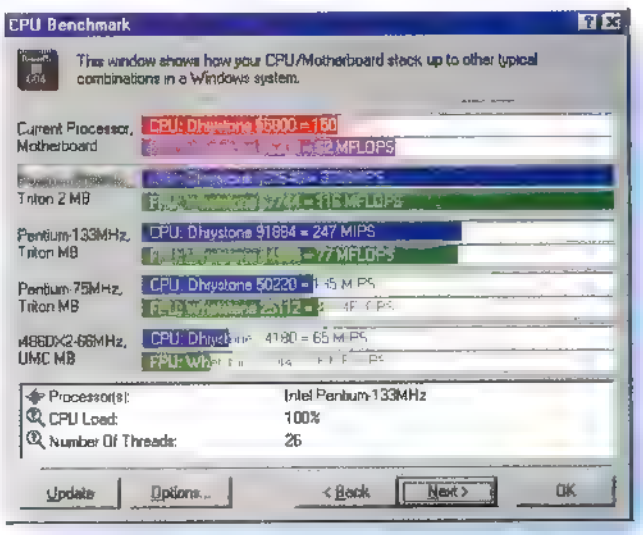


O programa *PicaView* é um visualizador de imagens, indispensável em qualquer bom computador. Depois de instalado, é capaz de mostrar rapidamente qualquer tipo de imagem gráfica, sem a necessidade de abrir nenhum programa específico para isso. Basta abrir o diretório onde estão as imagens e clicar, com o botão direito do mouse, sobre o arquivo que deseja visualizar. Imediatamente será aberto um menu, mostrando um *preview* da imagem (para vê-la em tamanho real, é só clicar em cima do *preview*).

Esta nova versão do *PicaView* (a anterior foi distribuída na edição 23) corrigiu alguns problemas. Por exemplo, o suporte ao *Internet Explorer 4.0* está melhor e alguns formatos de imagens adicionais foram incluídos, permitindo uma maior visualização. Além disso, no menu que aparece, você poderá, clicando no tamanho da imagem, abrir um submenu com várias opções que você poderá utilizar: *Print* (imprimir a imagem), *Wallpaper* (para transformá-lo em papel de parede) e *Convert To...* (converter o formato da imagem), entre outras.

SISOFT SANDRA

O nome Sandra não tem nada a ver com o que este programa faz. Ele é uma espécie de "analista" que vai fazer um diagnóstico de vários componentes do seu computador, mostrando o desempenho de seu processador, a verdadeira velocidade de seu drive de CD-ROM, entre muitos outros detalhes.



Instale o *SiSoft Sandra* e rode-o através do ícone criado no botão Iniciar. Na tela principal, você já tem acesso a diversos testes de performance e páginas de informação sobre o computador. Todos representados por ícones. Para que o programa faça a análise, basta clicar duas vezes sobre qualquer um dos ícones esperar alguns segundo e depois verificar resultado.

Não se preocupe em entender todos os dados analisados. A maioria deles é meio complexa para os leigos. Mesmo assim, pode ser uma boa fonte de informações sobre a configuração do seu PC. A melhor parte do programa para ser explorada são os itens com a palavra "Benchmark" no nome. Eles testam a performance de várias partes do computador, mostrando em seguida o resultado.

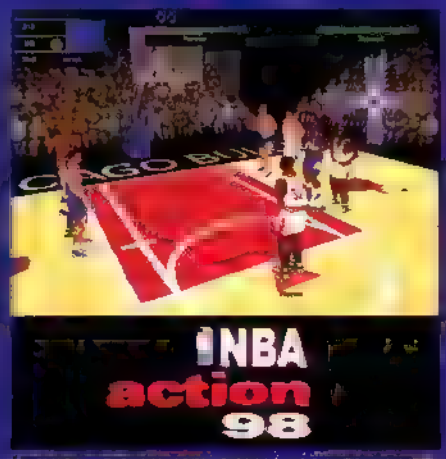
SEU COMPUTADOR SÓ TEM PROGRAMA DE ÍNDIO?

UM DOS JOGOS DE LUTA DE MAIOR SUCESSO ESTÁ BOTANDO PRA QUEBRAR TAMBÉM EM CD-ROM. A QUALIDADE GRÁFICA E DE MOVIMENTOS É A MESMA DOS ARCADES.*

SINTA A EMOÇÃO DE PILOTAR UMA MOTO A MAIS DE 200 KMH NAS FANTÁSTICAS PISTAS DA ILHA DE MAN.*

PENTE PENSAR BEM RÁPIDO PORQUE VOCÊ VAI ESTAR A 250 MPH NO FAMOSO CIRCUITO DE DAYTONA. ESCOLHA ENTRE 8 STOCK CARS E 5 CIRCUITOS DE ALTA RESOLUÇÃO EM 3D.*

CHEGA DE PELADA. AQUI SÃO 48 SELEÇÕES, 3 MODOS DIFERENTES DE JOGO, 4 ÂNGULOS DE CÂMERA, REPLAYS INSTANTÂNEOS, NARRAÇÃO E COMENTÁRIOS SIMULTÂNEOS.*



É COISA DE PROFISSIONAL: 340 CRAQUES DA NBA, CADA UM COM SEUS MOVIMENTOS CARACTERÍSTICOS, ESCALAÇÃO COMPLETA DA TEMPORADA 96-97 E DIFERENTES ESTRATÉGIAS FAZEM VOCÊ SE SENTIR DENTRO DA QUADRA.*

O PORCO ESPINHO FAVORITO DE TODOS ESTÁ DE VOLTA NUMA NOVÍSSIMA AVENTURA PARA PC. AJUDE SONIC A SALVAR OS FLICKIES DOS MALVADOS PLANOS DO DR. ROBOTNIK NUM MUNDO 3D DE MISTERIOSAS DIMENSÕES.

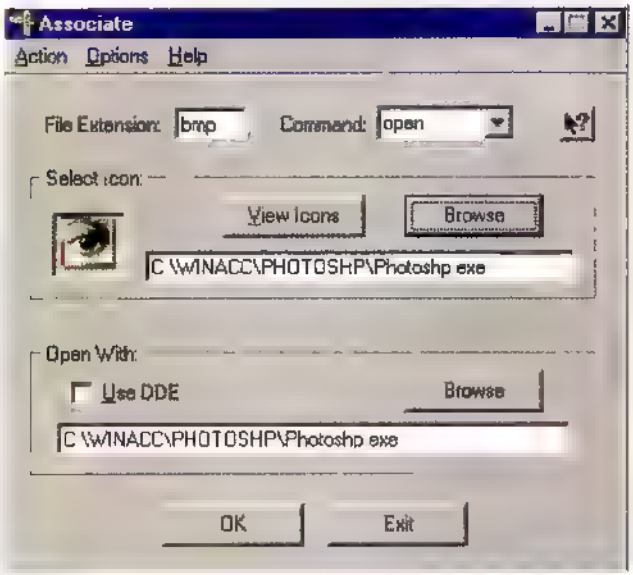
VOCÊ PODE ENFRENTAR OS ADVERSÁRIOS DA INTERNET. REDE, MODEM E CABO SERIAL

PC CD-ROM

Windows® 95

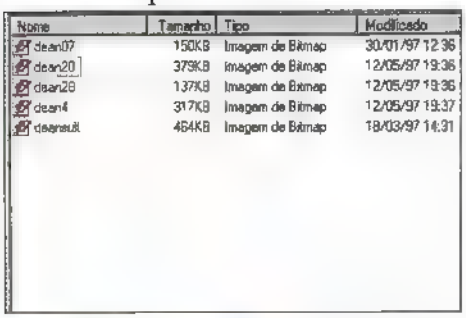
TEC TOY multimedia
http://www.tectoy.com.br

SEGA
SÓ PARA PROFISSIONAIS



Associate

O *Associate* é um programa que permite a você fazer ou trocar as associações de arquivos no Windows 95. Por exemplo, se você instalou o *Photoshop* e deseja que os arquivos .BMP passem a ser abertos por ele e não mais pelo *Paint* (que vem com o Windows). O programa, roda direito do CD-ROM e é muito simples de usar.



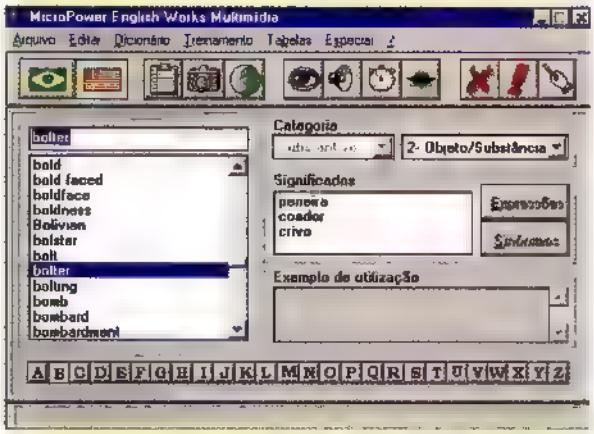
Logo que a tela aparece, coloque no espaço *File Extension*, a extensão do arquivo que deseja associar (TXT, BMP, JPG, ou qualquer outro...). Em seguida, escolha o aplicativo que seria associado ao arquivo no botão *Browse*. Por exemplo, o Word para arquivos TXT ou RTF. Depois clique em OK. Se quiser mudar o ícone da associação, clique no botão *View Icons* e escolha o desenho desejado para a representação.

Daí, basta dar dois cliques sobre o arquivo escolhido que ele será aberto pelo programa com o qual você o associou.

Para registrar
Phoenix, AZ
85032 - USA
Valor do registro
15 dólares

EnglishWorks

O *English Works* é um dicionário eletrônico, composto por três módulos. O *MicroPower English Works* Multimídia, destinado somente à tradução automática de palavras e expressões em inglês. O *MicroPower Polyglot* que traduz palavras de vários idiomas diferentes (alemão, inglês, português, francês, espanhol e italiano). E para quem deseja automatizar a tradução de palavras



diretamente do Word, o *MicroPower Translator*. O programa está completo e você tem 30 dias para testá-lo. Depois, se quiser continuar usando, deverá fazer o registro.

Instale o programa e, durante o processo, escolha qual a versão do Microsoft Word instalada no seu computador. No final, os ícones representando cada módulo serão colocados em um grupo dentro do botão Iniciar.

É muito fácil usar qualquer um dos módulos do *English Works*. Eles são muito parecidos. Basta digitar uma palavra no idioma previamente escolhido (clique nas bandeiras representando cada país) e dar *Enter*. A palavra será traduzida. Apesar do nome, o *English Works* está em português. Por isso, não vai ter dificuldade em explorá-lo e descobrir todos os recursos.

Para registrar
Micropower
Valor do reg
R$ 20,00

O Desaparecimento Dos Maias Ainda É Um Mistério. Neste Jogo Ele É Apenas Um Deles.

PREPARE-SE NESTA CONTINUAÇÃO DE BROKEN SWORD. VOCÊ TOMA O MELHOR: O DETETIVE GEORGE TERÁ QUE ENFRENTAR DESAFIOS AO REDOR DO MUNDO TODO. UM SACRIFÍCIO HUMANO DESPERTA O TERRÍVEL DEUS TEZCATLIPOCA, AQUELE QUE DEVORA O SOL E CONSOME A CARNE DE TODA A HUMANIDADE. SUA MISSÃO É IMPEDIR QUE ELE NÃO DEIXE SOBRAR NINGUÉM PARA CONTAR A HISTÓRIA. PARA ISSO, VOCÊ TERÁ QUE MERGULHAR NUMA CONSPIRAÇÃO SOMBRIA ONDE ENFRENTARÁ DESDE UM TRAFICANTE DE DROGAS INSANO ATÉ ÀS TRAIÇOEIRAS FLORESTAS DA AMÉRICA CENTRAL. MAS CUIDADO, UM ROSTO AMIGÁVEL PODE ESCONDER GRANDES PERIGOS. NA VERDADE, SÓ TEM UMA PESSOA EM QUEM SE PODE CONFIAR POR AQUI: VOCÊ MESMO.

BROKEN SWORD II

Distribuído por:

TECTOY multimedia

http://tectoy.com.br

PC CD-ROM

Monte um álbum multimídia do seu bebê, com sons, imagens... Para isso, basta instalar o *WinBaby* no seu PC. Todo em português, com ele é possível montar um banco de dados onde você poderá registrar datas especiais, como o primeiro banho, o primeiro sorriso, entre outros detalhes. E se você tiver um *scanner*, poderá digitalizar as fotos do bebê para colocar nas páginas do álbum.

Depois de instalado, abra o programa e dê OK nas duas primeiras telas. Na tela principal, você verá quatro desenhos representando assuntos diferentes. Clique sobre um dos desenhos para entrar na divisão. Para substituir os dados de exemplo pelas informações do bebê, clique sobre o texto e comece a digitar. Se quiser colocar as fotos do seu bebê, clique sobre a foto de exemplo e, na janela que aparece, digite o nome do arquivo de imagem previamente gravado no seu winchester.

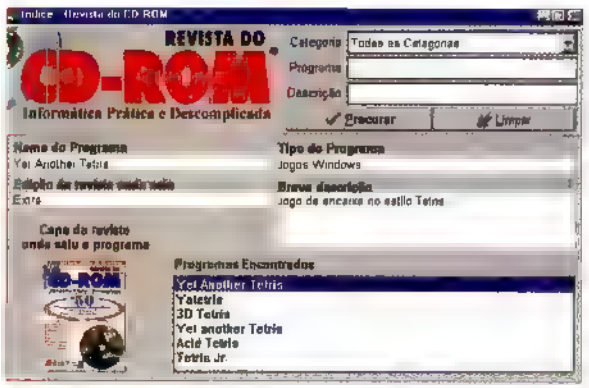
PARA REGISTRAR

Disk Soft
0900-78-7255
Custo da ligação
R$ 29,90

Índice da Revista do CD-ROM

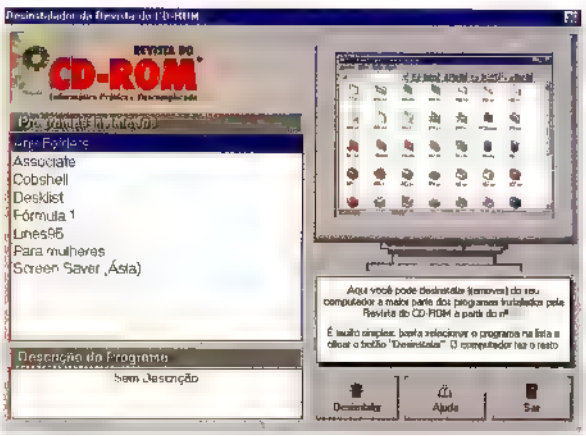
Para facilitar seu trabalho, na hora de procurar algum dos programas que já saíram na revista do CD-ROM, use o Índice Remissivo, que você poderá consultar direito da interface do CD. Com o índice aberto, basta digitar o nome do programa ou uma palavra-chave e clicar em Procurar. Se o programa já tiver sido distribuído, todas as informações necessárias para você localizá-lo serão mostradas na janela do índice, inclusive, com a imagem de capa da edição em que ele foi publicado.

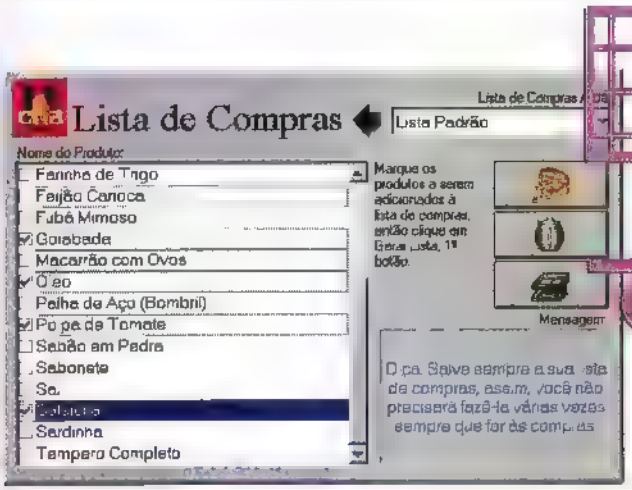
O programa é atualizado mensalmente, para que você já tenha cadastrado os programas da edição mais recente da Revista do CD-ROM.



DESINSTALADOR

Usando este programa, você poderá deletar (apagar) todos os arquivos copiados para o seu PC, a partir do CD-ROM da Revista. Ele é todo em português e a utilização é bem simples. Entretanto, os programas ou jogos que têm instalador próprio não poderão ser vistos ou apagados por este utilitário.





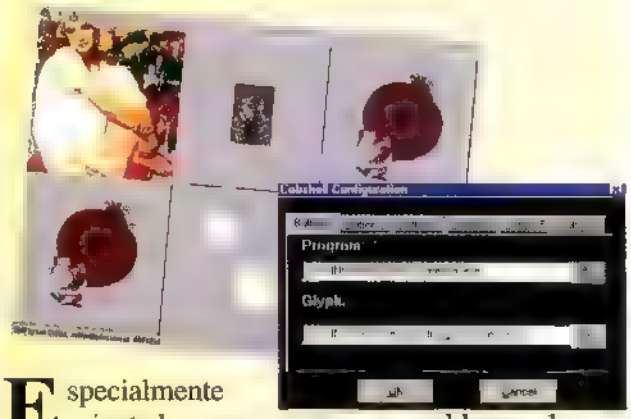
Lista de Compras

Quando você faz supermercado sem uma lista de compras, pode acabar esquecendo alguma coisa e gastando mais comprando o que não precisa. Para solucionar esses "inconvenientes", instale o programa Gerenciador de Supermercado. Com ele você poderá montar listas de compras, com preços estimados de vários tipos de produtos da cesta básica ou qualquer outro que você quiser incluir.

O programa é em português e a utilização é bem simples. Para fazer a sua lista de compras, clique no terceiro botão na barrinha (parecido com um binóculo), no alto da tela. Escolha os itens que deseja comprar no supermercado e depois clique no botão com desenho de pizza. Na janela que aparece, vá escolhendo a marca e a quantidade desejada de cada produto marcado. Quando terminar, salve a lista. Clique em Retornar e você verá a lista já montada, inclusive com o cálculo de quanto você irá gastar. Depois é só imprimir.

Nesta versão, não é possível incluir nenhum item à lista. Mas os que já estão dentro do programa podem ter seus preços atualizados manualmente, ou via Internet. Para utilizar este recurso, conecte-se à rede mundial e então acesse a opção Atualizar Via Internet dentro do menu Cadastro. Pronto. Os preços e produtos serão atualizados de forma automática.

Cobshell



Especialmente orientado para pessoas com problemas de coordenação motora, o Cobshell, depois de configurado, facilita na hora de abrir diversos programas. O que ele faz é substituir os ícones normais para acionar programas, por botões gigantes que podem mostrar imagens bitmap, para melhorar a visualização.

O programa também pode ser usado por crianças pequenas, mas precisa ser configurado. É muito fácil. O programa roda direto do CD-ROM (mas seria aconselhável copiar para o PC). Clique em Executar o programa e na tela que aparece, repare que são mostrados seis botões. Cada um deles pode ser usado para um aplicativo. Clique no ícone com desenho de chave, no canto superior esquerdo da tela. Na janela que se abre atribua um aplicativo para o botão, digitando o caminho do executável (C:\MSOffice\Winword\Winword.exe., por exemplo). Para atribuir uma imagem a qualquer um dos botões, use o espaço Glyph para escolher o arquivo (ele deve ter extensão .BMP). Dê OK e pronto. Agora é só clicar no botão que o programa será aberto. Para sair do Cobshell, tecle Alt + F4.

InterNet

Internet FastFind

Encontre-se na Internet

O FastFind reúne, num único programa, vários utilitários que vão facilitar a sua vida na hora de usar a Internet

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Symantec

DISTRIBUIDOR
Symantec do Brasil

TELEFONE
(011) 5561-0284

PREÇO SUGERIDO
R$ 45,00

A Internet tornou-se a melhor ferramenta de pesquisa em todo o mundo. Basta conectar-se à rede, digitar um dos sites de procura (Yahoo!, Lycos, Cadê), digitar uma palavra-chave e logo todas as informações ligadas ao assunto pesquisado aparecem na tela do seu PC. O problema é que os endereços costumam mudar com uma certa freqüência, dificultando a procura. Além disso, o volume de dados que um internauta pode se deparar é gigantesco.

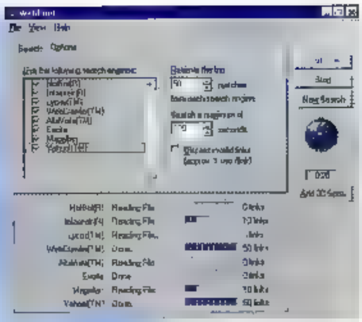
Pensando nisso, a *Symantec* criou o *FastFind*, um programa que traz vários utilitários para ajudar os usuários da rede mundial a organizar melhor todos os recursos que ela tem a oferecer. Um dos utilitários é *Notify* que procura as atualizações das páginas *Web*, informando a você caso haja alguma mudança.. Nesta reportagem, vamos mostrar como aproveitar os principais itens do *Internet FastFind*.

A interface

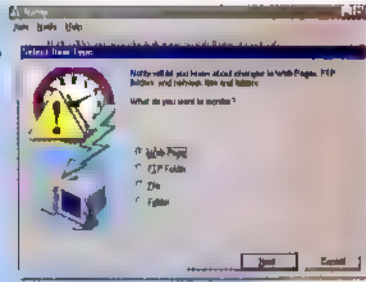
Depois da instalação, o grupo *Internet FastFind* será criado dentro do botão Iniciar. Além disso, dois ícones ficarão visíveis ao lado do reloginho, na barra de tarefas (eles serão explicados mais adiante).

Abra o *FastFind* (através do ícone com o nome do programa) e repare que a tela principal é uma espécie de console composto por várias partes distintas. Aqui vamos explicar a função dos principais botões para que você possa facilitar sua vida na Internet. Mas, lembre-se: o ideal é estar conectado à rede mundial para usá-los.

WebFind – utiliza várias ferramentas de procura (*Infoseek*, *Lycos*, *Yahoo!*, entre outros) encontradas na Internet, para localizar *sites* ligados à palavra-chave digitada em *Search for*. Clique no botão *Find Now* e espere dois minutos (o tempo é predefinido pelo programa). No final, os *links* com os resultados serão mostrados em uma página do *Internet Explorer* ou do *Netscape*. Clique na aba *Options* para alterar o número máximo de endereços que o *WebFind* irá mostrar para cada ferramenta de procura.



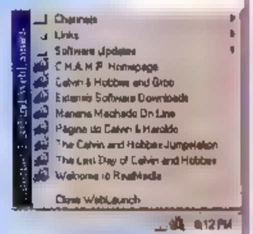
Notify – este é também um dos ícones que aparecem ao lado do reloginho, na barra de tarefas. O *Notify* procura atualizações nas páginas WWW e em *sites FTP* da Internet, informando a você quais as mudanças que ocorreram para que você não precise perder tempo, explorando o endereço novamente.



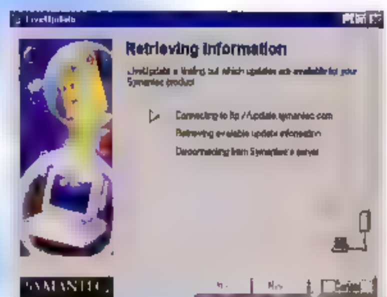
Para usá-lo, clique com o botão direito sobre o ícone e escolha *Add Item...* Vá seguindo as instruções nas janelas que aparecem. No final, clique em Concluir. O *Dial-up* vai se acionado para você se conectar à Internet. Use o *Check All* para que o programa procure as atualizações automaticamente.

NetFileFind – procura um arquivo qualquer em vários computadores conectados à Internet. Para isso, o *NetFileFind* utiliza servidores "Archie", que são uma espécie de catalogadores de arquivos na Internet. Digite o nome do arquivo, ou parte dele, no espaço *Named* e clique em *Find now*. Para retirá-lo da Internet, clique com o botão direito do mouse sobre ele e escolha *Retrieve*.

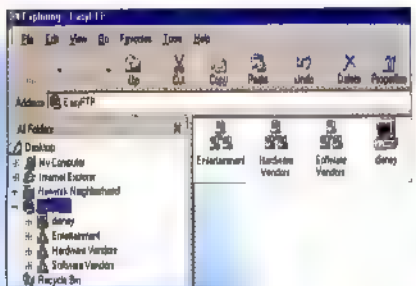
WebLaunch – acessa a lista de seus endereços favoritos na Internet, marcados previamente com o seu *browser* de acesso (*Internet Explorer* ou *Netscape*). É acessado também através do ícone do foguete, ao lado do reloginho na barra de tarefas. Dê um clique sobre ele para ver a lista e acessar o *site*.



EasyZIP – semelhante ao *WinZIP*, mas com uma interface mais prática de usar. Para descompactar arquivos "zipados", basta clicar duas vezes sobre o arquivo e uma pasta com o conteúdo compactado será mostrada. Aí é só carregar os arquivos para fora da pasta e eles serão descompactados... Use o botão direito do mouse para zipar arquivos selecionados.

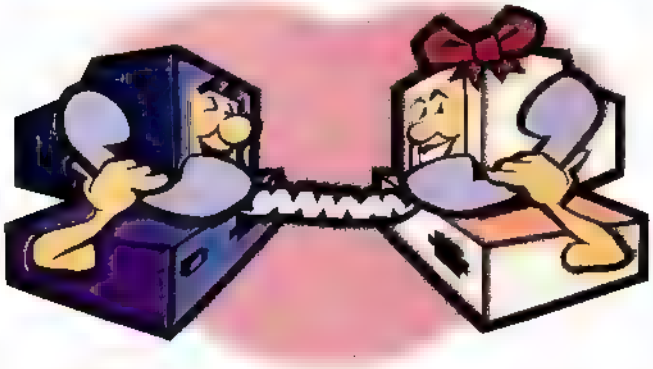


EasyFTP – abre o Explorer do *Windows 95*, utilizando o *EasyFTP*. Com ele você poderá retirar arquivos dos computadores da Internet, bastando carregá-los para qualquer uma das pastas no seu PC. Alguns endereços de FTP já vêm prontos para serem explorados e estão dentro dos ícones *Entertainment*, *Hardware Vendors* e *Software Vendors*. Para fazer novas conexões, clique com o botão direito do mouse em uma área livre da janela do *EasyFTP* e escolha a opção *New/Site*. Mas é preciso estar conectado para que este módulo funcione.



LIVEUPDATE E PATCHCONNECT

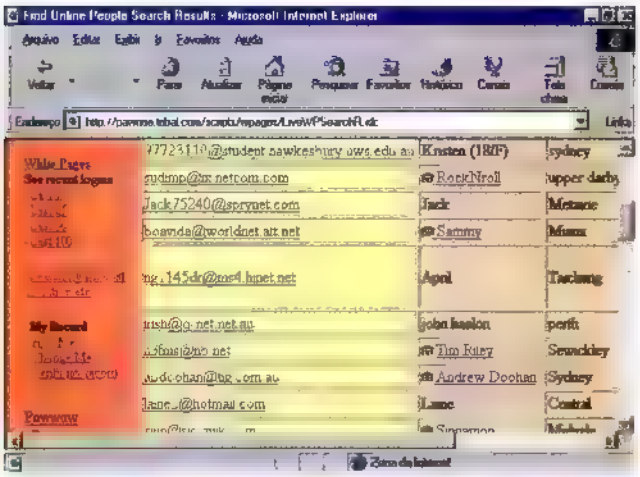
Estes dois utilitários realizam uma tarefa bem semelhante: procuram na Internet atualizações para programas que você tem e automaticamente copiar e instalar estas atualizações. O primeiro deles procura apenas para programas. Já o segundo faz pesquisas de controladores para hardware e software do Windows 95.



PowWow

O *PowWow* é um dos programas mais completos para bate-papo na Internet. Com ele é possível, inclusive, realizar videoconferências com outras pessoas, trocar arquivos, desenhos e mensagens. Mas é fundamental que você tenha bons conhecimentos de inglês, pois a maioria dos usuários fala este idioma.

Instale o *PowWow* e preencha os espaços livres com os dados pedidos.



Depois de configurar o programa, repare no painel de comandos, no lado direito da tela. Ele contém todas as funções necessárias para você estabelecer conexões com as outras pessoas. Clique em *Toll/Options* e depois em *Online User Listing*, para acessar uma lista dos usuários que estão conectados com a rede do *PowWow*. O *Dial-up* será aberto para você se conectar à rede. Vai aparecer uma tela *White Pages*. Vá até o final da página e clique em *Search Results*. Será mostrada uma lista com vários *e-mails*. Dê um clique sobre o *E-mail* do outro usuário para abrir o console de bate-papo. Através dele você escreve os textos da conversa, troca arquivos e até fotos. Para isso, use os botões na barra de ferramentas no alto da tela.

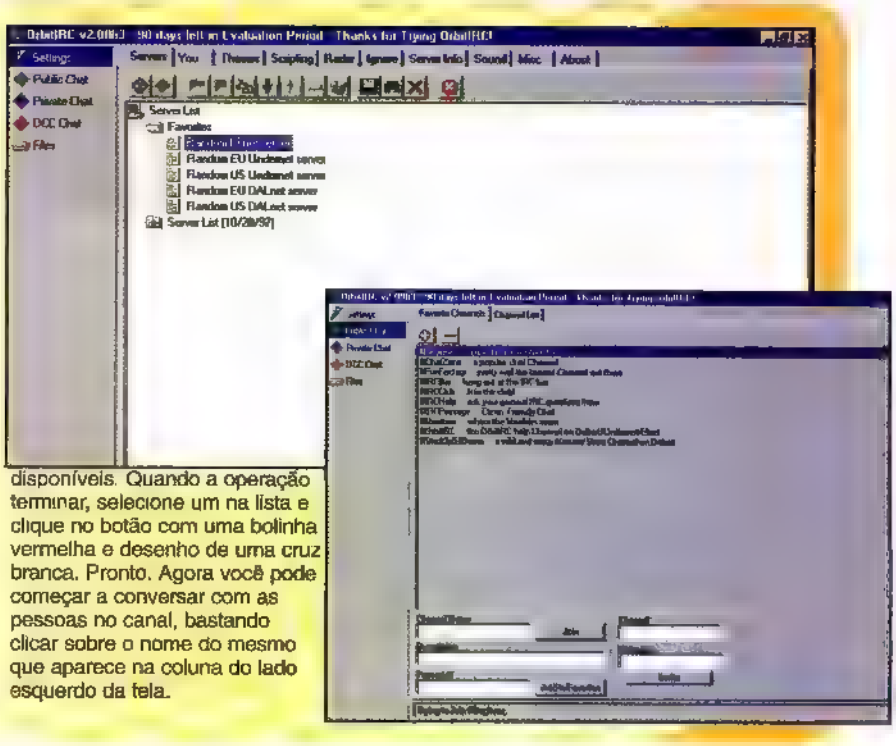
OrbitIRC

O *OrbitIRC* é o principal concorrente do *mIRC* (o programa mais usado para acessar o bate-papo remoto da Internet). Se você já tentou acessar o *IRC*, sabe como é difícil aprender a usar as dezenas de comandos disponíveis. Com o *Orbit* a tarefa fica mais fácil.

Instale o programa e configure-o selecionando a aba *You*, na janela que aparece. Preencha todos os espaços com os dados pedidos e defina um apelido para usar nos canais (*Nickname*) clicando no botão com um sinal de +.

Para estabelecer uma conexão com os servidores de *IRC*, volte à aba *Servers*, selecione um dos itens na lista e clique no primeiro botão da barra de ferramentas. A conexão será realizada e então já será possível listar todos os canais disponíveis para bater papo. Faça isso clicando no item *Public Chat*, na coluna do lado esquerdo da tela.

Clique em *Channel List* e use o primeiro botão da barra de ferramentas para acionar a listagem dos canais disponíveis. Quando a operação terminar, selecione um na lista e clique no botão com uma bolinha vermelha e desenho de uma cruz branca. Pronto. Agora você pode começar a conversar com as pessoas no canal, bastando clicar sobre o nome do mesmo que aparece na coluna do lado esquerdo da tela.



OS MELHORES JOGOS VÃO ESTAR NO SEU PC

MEGAPAK 8

10 jogos em 11 CDs

Inclui manual em português!

- Cyberia II
- SimCity 2000
- Screamer 2
- MechWarrior 2
- iM1A2
- Broken Sword
- Return to Zork
- Atari 2600
- Jagged Alliance
- Jack Nicklaus 4

Distribuição

MSD MULTIMÍDIA

Rio (021) 533-3200
São Paulo (011) 820-5160
Informações: 0800 - 22 3200

Seu passaporte para o mundo maravilhoso da Internet

A Internet veio para ficar. E é tão importante quanto foi a invenção do rádio ou da televisão. Não fique por fora. Nesta Edição Extra da REVISTA DO CD-ROM, você encontra tudo o que precisa saber para "navegar" e tirar o melhor proveito possível da rede mundial de computadores

No CD-ROM...

Você encontra o kit dos seus sonhos. São 22 programas especiais, para você acessar e tirar melhor proveito da Internet. Dois merecem especial destaque:

- **Web Traduz**

  Acabe com a barreira do inglês com este tradutor automático (inglês/português) de páginas da Internet

- **Internet Explorer 4 em português**

  O programa completo da Microsoft que, entre outras coisas, melhora o seu Windows 95

EDIÇÃO EXTRA

ESPECIAL PARA WIN 95

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

ESPECIAL

INTERNET

Indispensável

Mesmo para usuários avançados

Fácil

Até para quem nunca tentou

O KIT DOS SEUS SONHOS

22 PROGRAMAS ESSENCIAIS

Rua M.M.D.C. 121 - CEP 05510-021
São Paulo - SP - Fone: (011) 816-6767
Fax: (011) 867-8583
www.europanet.com.br
E-mail: euronet@europanet.com.br

Já nas Bancas
Revista + CD-ROM
por apenas
R$ 9,90

Deformer

Faça caretas engraçadas

O Deformer *permite transformar qualquer imagem comum que você tenha no micro em figuras engraçadas, com cliques do mouse*

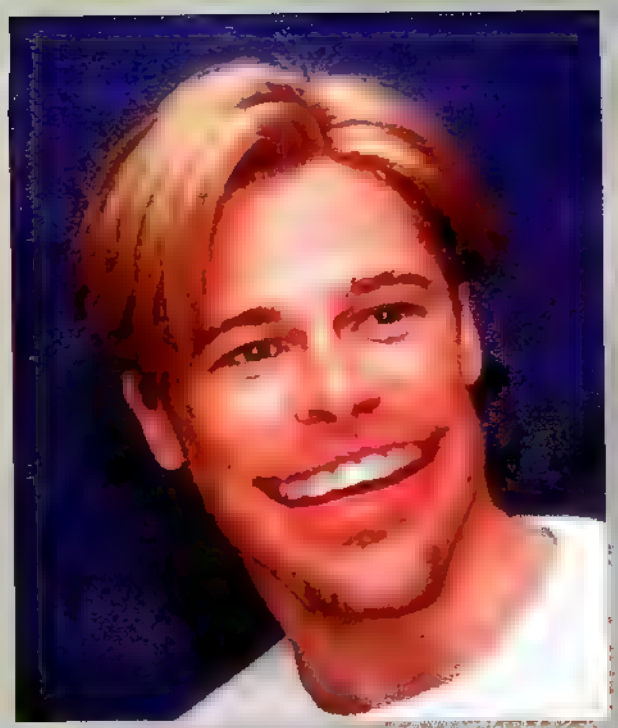
Muito fácil de usar, basta pegar uma foto (se for de rosto, melhor), e aplicar os vários efeitos que vêm no programa. Você pode aumentar a boca, deformar o nariz, entre muitas possibilidades

Para usar e se divertir. É que com o Deformer *você poderá transformar qualquer imagem comum em uma figura engraçada. É simples: basta pegar qualquer imagem digitalizada que você tenha no seu computador (com uma foto de rosto, fica mais divertido) e, com simples cliques do mouse, aplicar vários efeitos especiais. Aumentar o nariz, entortar a boca, deixar a pessoa estrábica, entre outras possibilidades. Alguns quiosques em Shoppings fazem esse serviço por você, mas nada como economizar dinheiro e fazer isso em casa.*

O legal é que o *Deformer* permite que você use qualquer imagem que tenha no micro. Diferente do programa *Power Goo* (que faz um serviço semelhante), distribuído na edição 25 da Revista do CD-ROM.

Brinque com o *Deformer* à vontade. Ele está completo e você tem 15 dias (a partir da data de instalação) para testá-lo. Por isso, reúna os amigos, pegue aquelas fotos digitalizadas no computador e divirta-se.

Depois de instalado, abra o *Deformer*, através do grupo *STOIK Software*, criado no botão Iniciar. Dê OK na primeira janela e vá para a tela principal do programa. Ela é composta de três ícones: o primeiro (*Scan*) aciona um scanner conectado ao PC (se você tiver), para digitalizar uma foto. O compasso abre um novo projeto (quando você já usou o programa anteriormente) e o porta-retrato abre uma foto qualquer. Os formatos de imagem aceitos pelo *Deformer* são TIFF, BMP, PCX, TARGA, JPEG, GIF e *PhotoCD*. Para iniciar um projeto, escolha um dos arquivos que você tem no PC e clique em Abrir.



FERRAMENTAS

Estas são as ferramentas para deformar sua imagem. Veja para que serve e como funciona cada grupo de botões.

Hooks (ganchos) – use-os para "carregar" e "espalhar" pedaços da imagem.

Hammers (martelos) – mova o mouse no sentido horário para "aumentar" a imagem. Ou no sentido anti-horário para "encolher" a imagem.

Irons (ferros) – use-os para deformar imagens localmente.

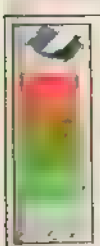
Magnifiers (lentes de aumento) – aumenta o tamanho de uma área da imagem.

Deflators (deflatores) – achata uma parte da imagem.

Drills (furadeiras) – torce imagens localmente.

Brushes – desfaz as mudanças.

Com a imagem na tela, basta usar as ferramentas para alterar o que você quiser. Veja para o que serve cada elemento mostrado na tela.



Barra *Tool* (lado esquerdo da tela) controla a intensidade de deformação da ferramenta selecionada (basta clicar com o mouse sobre a barra colorida e puxar para baixo).

Barra *Power* – desfaz, passo a passo, as deformações de uma imagem.

Barra *Animation* (lado direito da tela) – determina a velocidade da animação.

Livre aberto (no alto esquerdo da tela)– volta para a tela do menu principal.

Anzol – clicando sobre ele você vai para a janela onde estão as ferramentas que poderá usar. Daí, basta selecionar uma delas (veja quadro ferramentas) e aplicar como quiser.

Livro Close (lado inferior esquerdo da tela) – sai para o menu.

Arquivo – arquiva as imagens já editadas, para você recuperar quando quiser. Dê um clique sobre elas para acessar um menu de opções.

Câmera – aciona o "play" para mostrar a animação com efeitos especiais.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
STOIK Software Ltd.
P.O Box 28, Moscow,
109004 Russia

TELEFONE
007 (095) 912-6823
E-mail: info@stoik.com

PACOTE, MULTIMÍDIA DE NATAL

Colocamos no CD-ROM, imagens, protetores de tela e músicas, no formato Midi, com temas natalinos para você usar no seu PC. Além disso, confira no quadro como utilizar as imagens e sons para enviar cartões de natal via Internet.

Protetor de tela

São três protetores de tela: árvore de natal, boneco de neve e o Papai Noel. Para ver como é cada um, basta clicar na aba correspondente, dentro da pasta Entretenimento e então em Executar o programa. Se gostar de algum, copie-o para seu PC. Depois, clique em um lugar livre da Área de Trabalho, selecione Propriedades e na aba Protetor de tela, habilite o *Screen Saver* escolhido.

Músicas de Natal

São 10 músicas no formato midi, que você poderá ouvir direto do CD. Basta escolher um dos arquivos e clicar em "Utilize os controles...". Se gostar, copie para seu PC (ela irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom30, pasta Entrete, subpasta Midi).

Imagens de Natal

20 imagens que você poderá usar como quiser, inclusive para personalizar seus cartões de natal. Para visualizar cada uma, clique sobre o nome de um arquivo e use a seta direcional para baixo. Se quiser vê-la no tamanho original, clique sobre a imagem. Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC (ela irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom30, pasta Entrete, subpasta Imagens).

E-mail de Natal

Você poderá usar as imagens e sons disponíveis no CD-ROM, para enviar um E-mail de Natal. Usaremos o Outlook Express, que vem junto com o Internet Explorer 4.0.

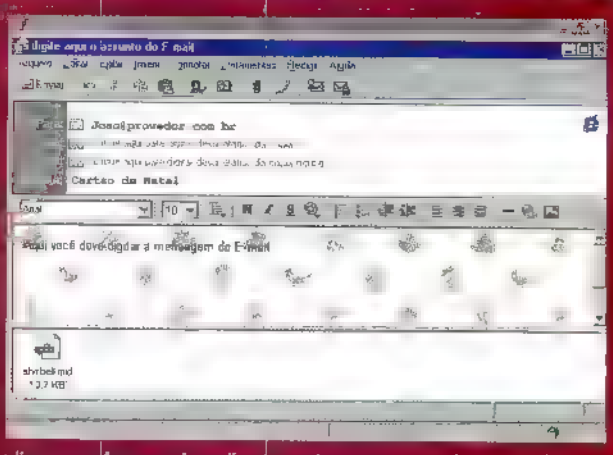
1 - Abra o Outlook Express e clique em Nova Mensagem. Na tela que aparece, digite o endereço do destinatário em Para:, coloque o assunto e, no espaço em branco, digite sua mensagem normalmente.

2 - No mesmo e-mail, coloque também uma segunda mensagem: "clique duas vezes no arquivo localizado no pé da página, para ouvir a 'trilha sonora' do cartão".

3 - Para colocar uma das imagens de fundo no cartão, vá a menu Formatar, clique em Segundo Plano e depois em Figura...

4 - Clique em Procurar e escolha a imagem que deseja usar (elas estão na subpasta Imagens, dentro de Entrete, dentro do CD-ROM). Depois dê OK.

5 - Agora clique em Anexo... Localize a pasta com os arquivos midi (dentro do CD-ROM, pasta Entrete, subpasta Midi) e escolha um deles. Dê OK e pronto. Agora é só clicar em Enviar para sua mensagem multimídia será mandada.



AR NEWS

JANEIRO 2005 EDIÇÃO 171 GT$ 50,00

Cresce onda de assalto a carros

Polícia investiga motivo dos roubos

Mistério! Esta é a única palavra para explicar o número elevado de carros roubados nos últimos dias

A equipe de investigação da 24ª DP saiu às ruas e entrou no submundo do crime para descobrir o que está acontecendo na verdade.

Para se ter uma ideia, só na rua Urban Izadora localizada no bairro nobre do Sumiré, foram roubados na última sexta-feira: um Vitara, uma Mercedes, um Palio, um Corsa e uma moto V-max

A onda de assalto acontece no momento em que é levantada a polêmica sobre a seguinte questão será que o crime não compensa?

Crime Organizado

A equipe comandada pelo delegado Márcio Kome Naddi acredita que se trate de uma organização criminosa "Todos os indícios levam a crer que se trata de um grupo bem organizado", comenta. Márcio revela que nos locais dos furtos foram encontradas as iniciais GTA.

Só há uma certeza, esses crimes não terminarão tão cedo. Como se pode ver, este caso é realmente um mistério!

são

iestro

ontem, o
ıldomir J
a longa
ıtou assaltar
rua
ava o dinhei-
ı abordado

Cookie rouba a atenção

Bichinho virtual é a nova mania da criançada.

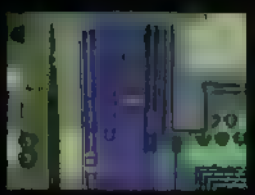
Aproveitando a moda que assolou o mundo, a MPO Multimídia lançou o Cookie, primeiro bichinho virtual para computadores. O programa possui vários recursos inovadores, além de desenhos animados, músicas e efeitos especiais

É tanta diversão, que a garotada ... colocá-lo no

GRAND THEFT AUTO

O Grande Ladrão de Carros

Mãos ao "Auto"



Chegou o game mais contraventor de todos os tempos. Aprenda a assaltar os carros mais possantes, fugir dos policiais e ainda se divertir muito nesta aventura.

Sequências de roubar o fôlego com muita velocidade e adrenalina. Você vai ficar preso nesta emoção.

O Grande Ladrão de Carros.
Quem disse que o crime não compensa?

Denuncie já pelo telefone:
(011) 3675-3766

MPO multimídia
www.mpo.com.br

BMG INTERACTIVE

O MAIS CRIATIVO, SIMPÁTICO E BADALADO PROVEDOR DE SÃO PAULO.

E AGORA TAMBÉM O MAIOR EM TAMANHO.

1º

STI
SÃO PAULO JÁ DECID
PLUGOU NO LUGAR CE

Plano 100 HORAS de Internet/mês por R$ 33,95

O STI sempre foi um provedor cheio de qualidades. Não é à toa que em 4 anos de vida, deixou de ser um simples provedor de pequeno porte para se tornar hoje o maior provedor de acesso de São Paulo. A vida de provedor pequeno não era fácil, sempre concorrendo com empresas de maior poder econômico. Para nos diferenciar da concorrência, usamos de um artifício simples: o algo mais. O algo mais no plano de assinatura, na política de preços, na comunicação, no atendimento e, principalmente, no espírito: o mais democrático entre os provedores. É por isso tudo que São Paulo já decidiu. Plugou no lugar certo. Plugou no STI. O maior provedor de São Paulo.

* Acesso fácil e rápido * KIT de instalação gratuito * 5 horas grátis para o novo usuário

Faça sua assinatura:
Online: (011) 884-2446
Telefone: (011) 7283-7772
http://www.sti.com.br

STI
SÃO PAULO JÁ DECIDIU.
PLUGOU NO LUGAR CERTO.

CD-ROM BARATO É NO EXTRA!!!

Lançamento!!!

A Evolução em Hipermercados

extra HIPERMERCADOS

Multimídia
0800-559876

Literatura para Vestibulares

Agora ficou mais fácil estudar. Vídeo-aula sobre os principais autores da Língua Portuguesa

APENAS R$ 12,00

Virtual English

Produzido em 3D, você percorre uma casa maluca para encontrar objetos. Ótimo para treinar o vocabulário em inglês

R$ 35,00

Flip Games

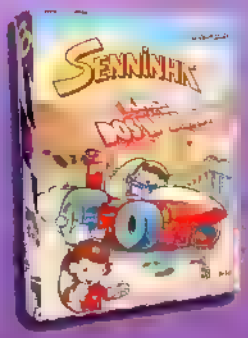
Estimulante jogo de raciocínio lógico, para crianças de 4 a 7 anos

R$ 19,00

English Fun

Possui três módulos para o ensino de inglês. Para crianças de 5 a 12 anos

R$ 19,00



Senninha

Empolgante aventura para as crianças aprenderem matemática, brincando com o Senninha

R$ 38,00

Flores Mágicas

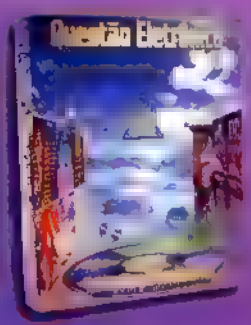
Desenvolvido em formato de livro multimídia com efeitos sonoros, animação e jogos

R$ 19,00

Questão Eletrônica

Teste seus conhecimentos: matérias do 1º e 2º graus

R$ 35,00



Ofertas válidas para o mês de dezembro/97 para a Capital de São Paulo e Campinas, ou enquanto durarem os estoques. Após esta data os preços voltam ao normal. Para melhor atender nossos clientes, a quantidade dos produtos anunciados Garantimos a quantidade mínima de 50 unidades de cada produto por loja

Anhanguera • Aricanduva • Brigadeiro • Guarapiranga • João Dias • Campinas • Belo Horizonte • Campo Grande • Curitiba

(011) 928-4300 (011) 6102-9111 (011) 289-9866 (011) 522-8444 (011) 247-7933 (019) 230-7799 (031) 248-2100 (067) 721-1301 (041) 332-8

PARA MULHERES

Para a felicidade de nossas leitoras, colocamos no CD-ROM, 20 fotos de atores e modelos masculinos para serem usadas no PC, inclusive como papel de parede. Tem Brad Pitt, George Clooney (o novo Batman), Mel Gibson, entre outros. Para visualizar cada imagem, basta clicar sobre o nome de um arquivo e depois usar a seta direcional para baixo. Se quiser vê-la no tamanho original, clique sobre a imagem. Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC (ela irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom30, pasta Entrete, subpasta Garotos).

TurmadoNando

PARA REGISTRAR
Ligue para 0900-787 222, e informe o número de código do produto (ele aparece na primeira janela do programa). Valor da ligação: R$ 9,90

A Turma do Nando é um pacote de educativos, em português, para crianças em idade pré-escolar. Ele é dividido em três partes: Historinhas da vovó, Percepção visual e Discoteca do Nando. São joguinhos e brincadeiras para as crianças aprenderem enquanto se divertem. Com uma interface super simples, o programa é bem fácil de usar, já que tudo o que se tem a fazer é explicado pelos personagens que fazem parte da história.

Depois de instalado (um grupo Video Engenho & Arte será criado no botão Iniciar), abra o programa. Dê OK na primeira janela que aparece e quando entrar a tela principal, basta clicar sobre um dos três itens. Para sair, clique em Fim.

GAROTASBONITAS

Mas, para contentar também os nossos leitores, fizemos uma seleção especial com fotos de garotas bonitas para serem usadas no PC. Para visualizar cada imagem, clique sobre o nome de um arquivo e depois use a seta direcional para baixo. Para ver a foto em tamanho natural, clique sobre a imagem na tela do CD. Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC. Ela irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom30, pasta Entrete, subpasta Garotas.

Papelde [illegible] automático

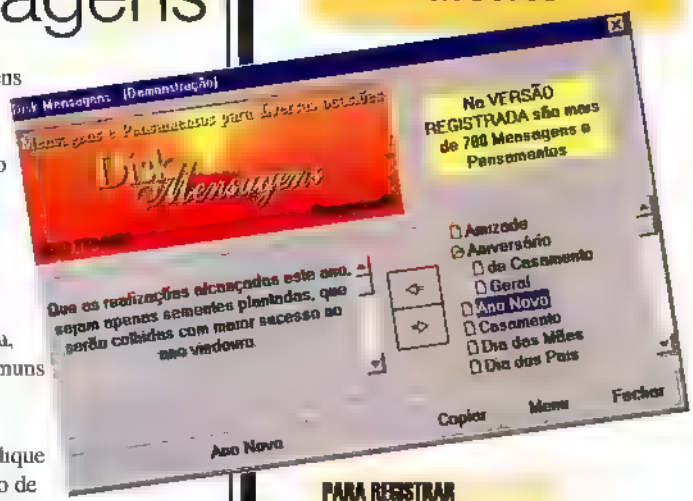
Agora você pode transformar qualquer imagem em papel de parede direto do CD-ROM. Basta escolher uma delas, clicar em Copiar para o PC e pronto. É que depois de copiada para o micro, aparece uma outra janela perguntando se você deseja usá-la como papel de parede. Escolha Centralizado ou Lado a lado e clique em Sim. Depois é ver o resultado.

DiskMensagens

Pare de quebrar a cabeça tentando inventar mensagens para escrever nos cartões de natal, aniversário ou de qualquer outro tipo de comemoração. Com o Disk Mensagens, todas as frases já estão prontinhas, bastando escolher a que deseja usar e então copiar o texto diretamente para outros programas (como o Word, por exemplo).

O programa roda direto do CD-ROM, mas se você quiser poderá copiá-lo para o seu PC.

Depois de aberto, repare que, do lado direito da tela, aparece uma lista com as datas comemorativas mais comuns (Natal, amizade, namoro...). Os itens com um ícone de "pasta" amarela ao lado têm subitens que podem ser mostrados com um duplo clique do mouse. Clique sobre o tipo de comemoração desejado e a primeira mensagem vai ser mostrada, do lado esquerdo. Então, basta clicar nas setas para a direita e esquerda e ver todas as mensagens de cada data específica. Se gostar de alguma das frases, clique no botão Copiar (ela irá para a Área de Transferência). Depois é só "colar" o texto em qualquer outro programa.



PARA REGISTRAR
Ansteu Geraldo
Rua Nossa Senhora do Carmo, 291
Sete Lagoas - MG
35700-490
Fone: (031) 773-6434
Valor do registro
R$ 8,00

InCores

As crianças vão adorar o *InCores*. Ele é uma espécie de livro virtual de colorir, sem a preocupação de se sujar de tinta. Na versão colocada no CD-ROM, são três imagens para colorir. Instale o programa e rode-o através do grupo InCores Vol. 1, criado no botão Iniciar. A interface do *InCores* é bastante simples. Selecione um dos pincéis, no alto esquerdo da tela, e depois use a paleta de cores (aquarela) para escolher a tonalidade desejada. Para isso, basta clicar sobre ela.

Quando você estiver pintando o desenho, o contorno irá sumir dando lugar à cor escolhida. Mas não se preocupe, quando você soltar o pincel, o contorno volta ao normal.

Use as borrachas para apagar o desenho. A grande apaga o desenho completo e o lápis borracha, apaga somente partes. Se quiser mudar o desenho, clique nos sinais de + ou – para eles serem trocados.

PARA REGISTRAR
Soft Logic
(011) 414-6855
Valor do registro
Não informado

MAIS VIOL
DO QUE N

A nova versão de Quake está imperdível. A violência acontece o tempo todo e seu objetivo, claro, é matar para não morrer

Apesar de parecer uma continuação, a história, personagens e até as armas são diferentes. Mas o resto é igual: muitos tiros e sangue por todos os lados

Quake 2 *tem este nome, digamos, por falta de opção. A produtora do jogo, a* iD Software, *tentou cinco nomes antes de escolhê-lo, mas todos já estavam registrados. Como o* Quake I *foi um grande sucesso (é considerado o legítimo sucessor de mega sucesso* DOOM*), e o novo jogo tinha algumas semelhanças, foi "batizado" como* Quake 2. *É claro, contando também com a boa "carona" das vendas da versão anterior.*

Essa nova versão está impressionante. As imagens gráficas são feitas puramente de cenários, bonecos e objetos em três dimensões. Efeitos especiais de luzes coloridas, texturas em alta resolução, vidros com transparência e sombras, são apenas alguns exemplos das novidades tecnológicas encontradas no jogo.

Dependendo do ambiente onde os combates acontecem, quando um monstro é morto, moscas (argh!) sobrevoam o cadáver estirado ao chão. Se o inimigo for somente ferido, ele ainda poderá tentar se levantar para atacá-lo.

Outras novidades são as paredes e plataformas com profundidades e formatos distorcidos, diferente dos cenários "quadradões" e "chapados" de jogos mais antigos, como *Doom 2* e *Duke Nuken 3D*. Por essas e outras qualidades, *Quake 2* foi considerado um dos melhores jogos da E3, a feira de entretenimento eletrônico mais importante dos Estados Unidos. Você confere uma amostra exclusiva da versão "teste" do jogo (o game completo sai agora em dezembro).

As diferenças

Como já dissemos, *Quake 2* não tem nenhuma relação com o primeiro jogo. Apesar de parecer uma continuação, apenas os elementos básicos de *Quake* ainda permanecem os mesmos: tiroteio, sangue e pedaços de inimigos para todos os lados. Seu objetivo no jogo é

ENTO UNCA

As imagens gráficas do Quake 2 foram feitas todas em 3D. Efeitos especiais de luzes coloridas, vidros com transparência e sombras são apenas algumas das novidades do jogo

destruir uma raça de alienígenas que dizimou uma tropa de soldados amigos em uma missão de exploração interplanetária.

Os inimigos mais comuns são monstros cibernéticos, agora incluindo versões femininas. Não há humanos como alvos, para evitar a fúria da mídia conservadora americana.

A maioria dos monstros é dotado de uma nova tecnologia que envolve inteligência artificial. Quando você atira em um inimigo, se ele não for morto rapidamente, pode se irritar e tentar persegui-lo pelo labirinto. Assim o jogo fica muito mais interessante.

– movimentam o personagem
– olha para baixo
– olha para cima
– olha para a frente
– corre (mantenha esta tecla apertada e use as setas direcionais)
– atira com a arma selecionada
– seleciona a arma
– agacha
– pula
– desliza para os lados(mantenha esta tecla apertada e use as setas direcionais)
– aciona o menu (e também sai do jogo)
– mostra o inventário
– usa um item selecionado
– aciona o menu para salvar o jogo
– aciona o menu para carregar um jogo

Instalação

A instalação do *Quake 2* é simples. Clique em Instalar o programa, depois em *Unzip* (para os arquivos do jogo serem descompactados). No final, clique em *Close*. Não serão criados ícones ou grupos, no botão Iniciar. Para entrar no jogo, vá até o botão Iniciar, selecione Executar e digite a seguinte linha de comando:

```
C:\quake2\q2test.exe
```

Dê *Enter* e espere o jogo ser carregado. Para visualizar *Quake 2* em tela cheia, tecle *Ctrl* e acesse a opção *Video*, do menu. No item *Video Mode*, escolha 640x480 e coloque *Yes* no item

Quake 2

Fullscreen. Depois, desça com o cursor até a opção *Apply* e então dê *Enter* (as novas configurações já aparecerão).

Agora, caso o jogo fique muito lento com as configurações recomendadas, experimente abaixar um pouco a resolução de tela, colocando valores menores para a opção *Video Mode*.

Uma boa dica é explodir alguns barris para eliminar os monstros que estiverem por perto. Mas cuidado para não ser atingido primeiro

Começando a jogar

Para começar *Quake 2*, selecione a opção *Game*, dentro do menu principal. Escolha o nível de dificuldade (*Easy* é o mais fácil) e a primeira fase será carregada.

Tudo o que você tem a fazer é explorar os labirintos matando os inimigos que surgirem na sua frente (ver o quadro Comandos para aprender a controlar o personagem). Se quiser salvar o jogo no ponto onde parou, tecle F2, e dê um nome para ela, na janela que aparece.

Esta versão demo de *Quake 2* ainda não tem mapas das fases.

DICAS

✓ Você pode explodir alguns barris para acabar com os monstros que estiverem por perto. Se houver janelas de vidro ao lado dos barris, elas serão destroçadas, abrindo novas passagens.

✓ As escadas verticais podem ser escaladas. Olhe para baixo usando a tecla *Delete* e ande em direção à escada. Quando chegar ao ponto desejado, tecle *End* para seguir em frente.

✓ Nunca fique parado muito tempo num só lugar. Os inimigos podem achá-lo a qualquer momento.

SISTEMA MÍNIMO
Windows
486/66, 8 Mb RAM

PRODUTOR
iD Software

DISTRIBUIDOR
Altam Toys

TELEFONE
(011) 574-6004

PREÇO SUGERIDO
R$ 65,00

Papai Noel,
Neste Natal eu quero...
Totalmente
em Português
Gus vai ao
CiberParque
e linguagem divertindo-se com Gus
A Montanha
do Tesouro
a
partir de
6 anos.
sequência numérica.
A Montanha
do Tesouro
Totalmente
em Português
Meus
Amigos Ursos
Curta esta aventura interativa
clássico de "Cachinhos Dourados
Ursos" com muitas surpresas
Meus Amigos Ursos
Totalmente
em Português
SuperGênios:
NumerAmigos
a
partir de
8 anos.
problemas.
SuperGênios
NumerAmigos
Totalmente
em Português
Operação
Netuno
a
partir de
11 anos.
Operação
Netuno
submarina
que desenvolve
habilidades
matemáticas
e de solução
de problemas.
Totalmente
em Português
BRASOFT
Computer-On (012) 221-5926 - Millenium Trends (017) 227020
Micro-Home (019) 238-7351 - MG - R2V2 (031) 286-4350 - Channel (031) 274-1968 - ES - Proad
(027) 227-5733 - RJ - Sodiler (021) 289-0340 - TechShop (021) 224-9570 - PR - Computer Super Store (041) 342-1855
(041) 322-5455 - PE - Moura (081) 445-2444 - Infobox (061) 464-2364 - DF - Discoteca 2001 (061) 223-6386 - RS
Colombo (054) 268-2222 - De Bem (051) 343-8200 - Digimer (051) 221-7599 - (055) 222-5515 - PA - Lojas Yamada
(091) 224-8844 - BA - Techland (071) 332-2388 - CE - Lojas Paraíso (085) 299-1118

Jogos

MIB - Men in Black

Do Cinema para o seu PC

MIB *mistura ação e estratégia. Como no cinema, sua missão será acabar com ETs que estão tentando dominar a Terra*

Sucesso no cinema, Men in Black *(Homens de Preto), promete fazer o mesmo agora num game para PC. Para quem não conhece o gênero, basta dizer que ele mistura ação com estratégia e é cheio de quebra-cabeças (lembrando* Alone in the Dark*). O herói da aventura é o mesmo do cinema: o agente K. Sua missão é limpar a Terra de todos os ETs que tentarem criar confusão por aqui.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 100 com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
SothPeak Interactive

OBSERVAÇÃO
Até o fechamento desta edição (novembro), este jogo ainda não estava sendo distribuído no Brasil.

A estratégia

Depois de instalado, abra o jogo. Quando a tela do MIB entrar, selecione *New Game* e prepare-se para a aventura.

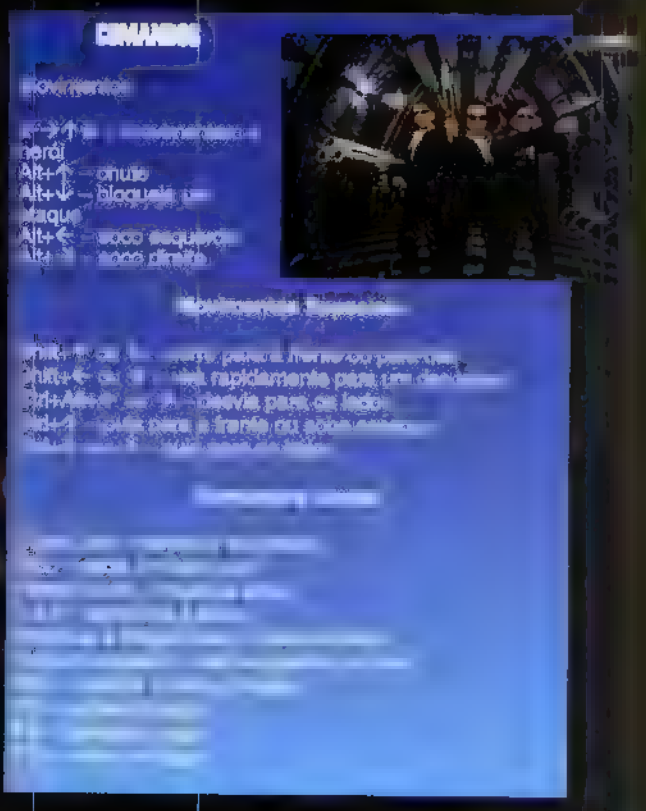
Logo no início já aparecem inimigos e você ainda terá de desarmar uma bomba colocada no prédio onde a ação acontece. Veja algumas dicas, para aprender como jogar.

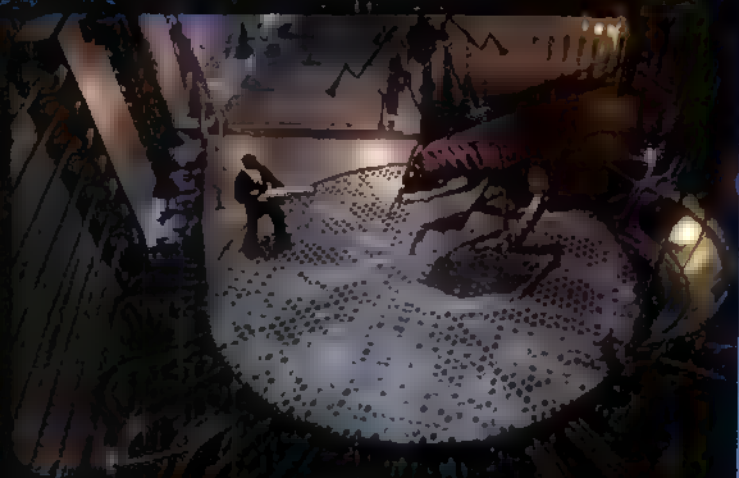
✓ Você começa num corredor. Ande (seta direcional) até a porta, à esquerda, abra-a (barra de espaço) e entre na sala. Depois, entre na porta do canto esquerdo da tela.

✓ Acabe com o inimigo. Tecle *Home* (aciona sua arma) e atire (Alt+↑).

✓ Localize a bomba (aperte a barra de espaço para ela aparecer) e desarme-a desconectando o fio do parafuso (um clique do mouse).

✓ Volte à sala anterior e entre na porta da direita. Acabe com outro inimigo e apanhe o kit de primeiros socorros que está no chão (barra de espaço). Depois... Bem, aí é com você. Boa sorte.

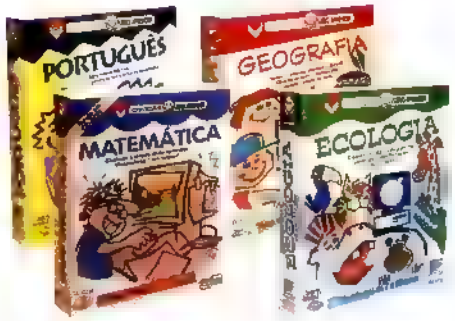




Ática Multimídia

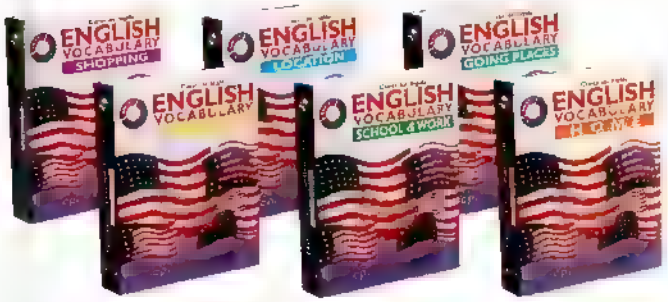
Softwares educativos feitos por quem entende de Educação

The Mystery
See it, Hear it, Say it!
Curso de inglês com tecnologia de reconhecimento de voz para plataforma Windows® – Pentium 75Mhz ou superior, kit multimídia



1ª a 4ª série
Coleção Quero Aprender
Dirigida a crianças de 7 a 10 anos.
Para rever e fixar conceitos de Português, Geografia, Matemática e Ecologia

2º grau
Descobrindo a Trigonometria
Para estudar, recordar ou fixar conceitos dessa disciplina
Atlas de História Geral
Obra de referência



Shopping • Comparison • Location
School & Work • Going Places • Home
Complementação para cursos de inglês com ênfase em situações mais comuns do dia-a-dia, compatível com Windows® - 486, 8Mb ou superior – e/ou Macintosh® - 68020, 16Mhz ou superior

Active English • English Vocabulary • Accelerated English
Curso de inglês para plataforma DOS – PC 386 - 4Mb ou superior, ideal para empresas e escolas de inglês

A ÁTICA, a maior editora de livros didáticos do país, oferece também em multimídia o melhor e mais completo material disponível para apoio ao ensino e aprendizado. Com dedicação e ousadia, a Ática sempre teve como meta atingir a excelência na qualidade de seus livros. Este mesmo cuidado está presente na elaboração de seus softwares educativos, inspirados em livros de comprovado sucesso. Oferecer os melhores e mais completos produtos educativos em multimídia é mais que um compromisso para a Ática. É a evolução de um trabalho sério em educação e cultura, desenvolvido ao longo de 30 anos. Só quem entende de educação pode oferecer tanta qualidade em multimídia

ática multimídia

SOFTWARES EDUCATIVOS FEITOS POR QUEM ENTENDE DE EDUCAÇÃO

ÁTICA MULTIMÍDIA • 0800 115152 (LIGAÇÃO GRATUITA) • E-MAIL: VENDAS@ATICA.COM.BR
NAS MELHORES REVENDAS DE INFORMÁTICA E LIVRARIAS ESPECIALIZADAS EM MULTIMÍDIA

Jogos

FIFA 98

A Caminho

Nesta versão do FIFA 98 você vai ter o gostinho de jogar uma partida entre Itália e Inglaterra, antecipando a Copa de 98

A Copa da França está chegando (junho/98). Mas você não precisa esperar até lá. É que a Electronic Arts *acaba de lançar a nova versão do conhecido* FIFA. *Tudo está dirigido para a Copa de 98. Algumas inovações foram implantadas, mas a jogabilidade e diversão continuam iguais, isto é, excelentes. O jogo completo permite selecionar times do mundo inteiro, escolher em que estádio jogar (tem até o Maracanã), fazer estratégias, entre outras coisas. No CD-ROM, você vai encontrar uma amostra desse jogo e testar suas habilidades, disputando uma partida entre Itália e Inglaterra.*

Você pode escolher entre jogar durante o dia ou à noite. Basta escolher a opção desejada no menu do jogo

Inovações

Tudo no jogo foi muito bem produzido. Da música de abertura até o público na arquibancada do estádio. Os movimentos dos jogadores estão mais realistas e é possível jogar até à noite.

O jogo roda direto do CD-ROM, mas é preciso que você tenha o *DirectX* instalado no computador, se não ele não roda. Para instalar o *Directx*, faça assim: mantenha o CD-ROM no drive, vá até o botão Iniciar, selecione Executar e digite a seguinte linha de comando:
`D:\FAQ\DIRECTX\DXSETUP.EXE`
(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM).

Dê OK e a seguir clique em Reinstalar. No final o computador será reinicializado e estará pronto para rodar o FIFA.

Comandos

Ataque (a bola em seu poder)
A – lança a bola
S – passa a bola
D – chuta para o gol

Defesa (sem a posse de bola)
A – dá carrinho
S – troca de jogador
D – rouba a bola do adversário

da Copa

Aquecimento

Ao entrar no jogo aperte a barra de espaço para acessar o menu principal. Clique em *Match Select* e depois em *Friendly*. Surgirá a tela para você escolher os times. No jogo completo são mais de 150 times de todo o mundo. Mas, nesta versão, você só poderá disputar uma partida entre Itália e Inglaterra. Clique no último ícone (um ✓), no canto direito da tela.

Na próxima janela é preciso escolher qual time você deseja controlar. Para isso, use as setas direcionais para a direita ou esquerda, respectivamente Itália ou Inglaterra. Dê um clique com o mouse e você irá para outra tela, onde são mostradas as configurações da partida. Nessa versão só é possível mudar o horário da partida. Isto é, escolher jogar durante o dia ou à noite. Para isso, no campo *Day/Night*, use a seta direcional para o lado e escolha uma das duas opções. A seguir, clique novamente no ícone, no canto da tela e aguarde o seu time entrar em campo.

Correndo atrás da bola

Com os times em campo, você comanda o jogador com um círculo amarelo luminoso em volta dos pés. Durante a partida você irá controlar os jogadores em duas situações, na defesa (sem a posse de bola) e no ataque, com a bola em seu poder. Para movimentar o jogador, use as setas

direcionais (ver Comandos) e cuidado com as roubadas de bola do adversário. Você tem dois minutos para marcar um gol, depois terá de começar novamente.

Quando estiver no ataque, um jogada que funciona muito bem é correr com o lateral até a ponta do campo e cruzar a bola para a área, utilizando a tecla A. Espere a bola chegar até o atacante e aperte a tecla D. Geralmente essa jogada resulta em um gol muito bonito, já que dependendo de como a bola for cruzada, o atacante pode dar uma bicicleta ou um peixinho para fazer o gol.

Já na defesa a melhor estratégia é partir para cima do atacante e aplicar o carrinho sempre pela frente, pois o juiz costuma dar cartão quando o carrinho é aplicado pelas costas.

E uma última dica: se você gosta de futebol e tem acesso à Internet, dê uma passada pelo *site* da copa (http://www.france98.com) e fique por dentro de tudo o que está acontecendo para os preparativos do mais importante campeonato de futebol.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
Electronic Arts

DISTRIBUIDORES
MSD Multimídia
(021) 533-3200
MPO Multimídia
(011) 3675-3766

PREÇO SUGERIDO
R$ 74,00

Jogos

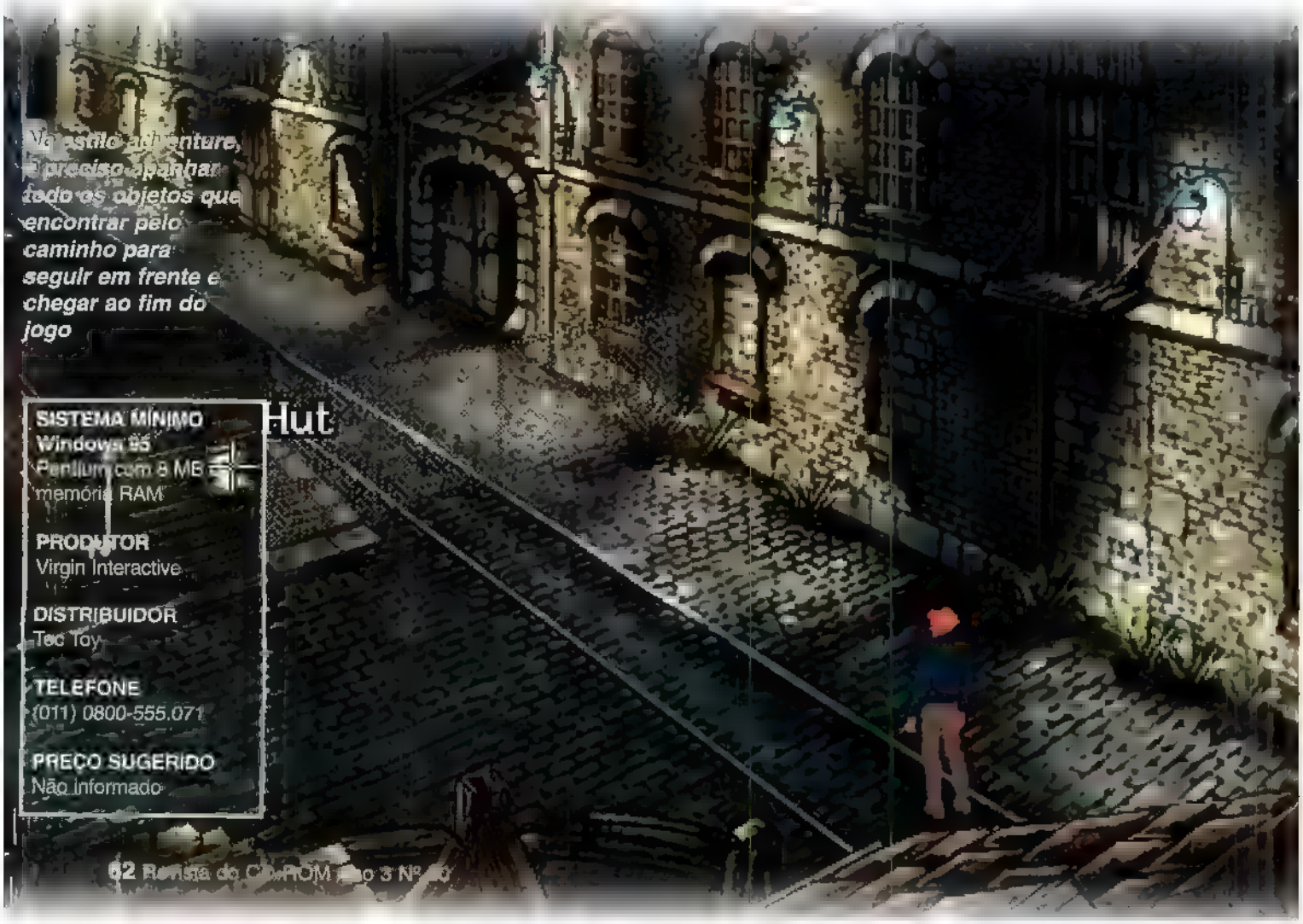
Broken Sword II

A Aventur
Conti

Lutar contra um sindicato do crime é o objetivo deste jogo que tem imagens gráficas de dar inveja aos produtores da Disney

O aventureiro George Stobbart está de volta. Depois de desvendar um mistério em Paris (em Broken Sword, *que você conferiu na edição 19), agora em* Broken Sword 2, *nosso herói e a namorada (Nico, a jornalista que aparece no primeiro jogo) têm de lutar contra um "sindicato do crime", viajando por lugares famosos no mundo inteiro, como as exóticas ruínas Maya, na América Central.*

A nova versão (ainda mais bonita que a anterior), está com qualidade de



No estilo adventure, é preciso apanhar todos os objetos que encontrar pelo caminho para seguir em frente e chegar ao fim do jogo

Hut

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Virgin Interactive

DISTRIBUIDOR
Tec Toy

TELEFONE
(011) 0800-555.071

PREÇO SUGERIDO
Não informado

a mua

dar inveja aos padrões *Disney* de animação. A produtora *Virgin* optou, mais uma vez, por criar todos os desenhos à mão em *Broken Sword 2*, e só depois digitalizar para computador. A inovação da tecnologia está na interação dos personagens com o cenário em que se passa a aventura. Os objetos e pessoas parecem fazer parte do cenário, graças ao aumento de detalhes no contorno dos desenhos. Conheça nesta *reportagem* um pouco da aventura e se quiser, leia as dicas para terminar o demo rapidamente.

Conhecendo o jogo

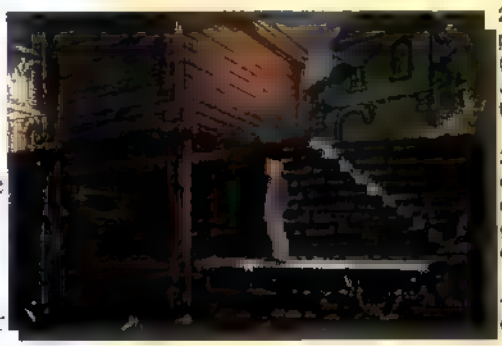
Não é difícil entender a estrutura de *Broken Sword 2*. No estilo *adventure*, você tem de conversar com todos os que aparecem e também pegar os objetos, que encontrar pelo caminho. Bastam simples cliques do mouse para apanhar itens e executar diversos tipos de ações. Passeando com o cursor do mouse pela tela, você descobre objetos e pessoas onde poderá clicar. Eles sempre são acompanhados de legendas em inglês (nas dicas estão as principais traduções).

Quando quiser acessar os itens do inventário, coloque o mouse na parte inferior da tela. Cada ícone que aparece representa um objeto que você carrega. Alguns deles podem ser combinados ou usados em determinadas situações. Tente terminar o demo sozinho e se não conseguir, apele para as dicas que estamos dando.

DICAS

Fizemos um passo a passo para que você possa terminar o jogo, caso esteja com dificuldades. Mas evite usá-las, já que a graça em se jogar adventures é tentar descobrir tudo sozinho.

1 Clique na janela *(Window)* da cabana de madeira e converse com o homem que está dentro dela (basta clicar com o mouse sobre o personagem). Espere ele abrir a porta do alçapão.



2 – Então clique na escada *Steps*, e vá para a parte de baixo da cabana. Apanhe o gancho (*Hook*) que está flutuando na água. Depois use-o para pegar a garrafa (*Bottle*) que também está por perto.

3 – Suba novamente as escadas e clique na chaminé (*Chimney*), ao lado da janela da cabana. Ela está quente. Para esfriá-la, use a garrafa. Aproveite para apanhar a tampa da chaminé em seguida.

4 Agora, use a garrafa para entupir a chaminé. O homem sairá da cabana.

5 – Volte para baixo da cabana e entre pelo alçapão (*Trapdoor*). Apanhe a caixa de biscoitos para cachorro (*Biscuits*).

6 Saia da cabana (também pelo alçapão) e jogue os biscoitos na plataforma (*Platform*), ao lado do cachorro. Quando o cãozinho pegar o biscoito, use o gancho na plataforma. O coitadinho cairá na água.

7 – Pronto. Agora é só voltar para a cabana (suba as escadas) pular a cerca (Fence) e Fim do demo.

Jogos

Tomb Raider II

Lara Est

Em Tomb Raider II, *Lara Croft tem de descobrir um artefato antigo escondido na Muralha da China*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
Eidos

DISTRIBUIDOR
Brasoft

TELEFONE
(011) 285-5344

PREÇO SUGERIDO
R$ 70,00

Lara Croft voltou. Desta vez, a heroína de curvas virtuais está de volta em Tomb Raider II. *E você poderá conferir a performance da moça na amostra colocada no CD-ROM. Este segundo jogo tem novos inimigos e mais movimentos especiais para controlar a personagem. Quem gostou da primeira aventura, vai achar alguns desafios mais difíceis do que antes.*

A missão principal é encontrar o Punhal de Xian (*Dagger of Xian*), um artefato escondido num palácio na Muralha da China, onde o jogo começa. Mas, no game completo, nossa heroína passa por vários lugares do mundo, como Veneza, na Itália, o exótico Tibete, e até o interior de um navio naufragado, sempre enfrentando inimigos que tentarão impedir Lara de achar o punhal.

Tomb Raider II vem com imagens gráficas melhoradas, o som está de arrasar e até a nossa Indiana Jones de saia, aliás, de shortinho está com um visual mais caprichado. Mas não adianta nada falar como está o jogo... Veja você mesmo!

O que fazer?

Em *Tomb Raider II*, a ação se resume em guiar Lara por vários cenários, resolvendo os quebra-cabeças que surgem no decorrer do caminho. Os inimigos podem ser derrotados com tiros de espingarda ou duas pistolas ao mesmo tempo. Entre alguns de seus problemas está a necessidade de pular e se pendurar em penhascos, para alcançar novas plataformas. É preciso tomar cuidado para não cair de locais muito altos, ou então a heroína pode quebrar o pescoço e morrer.

Terminando o demo

O jogo roda direto do CD-ROM, e a aventura já começa com Lara dentro de uma caverna de onde deverá sair. Se você não está acostumado a este tipo de game, dê uma olhada nas dicas que estamos dando, para conseguir seguir em frente. Mas o principal é lembrar de salvar cada passo da aventura.

á de volta

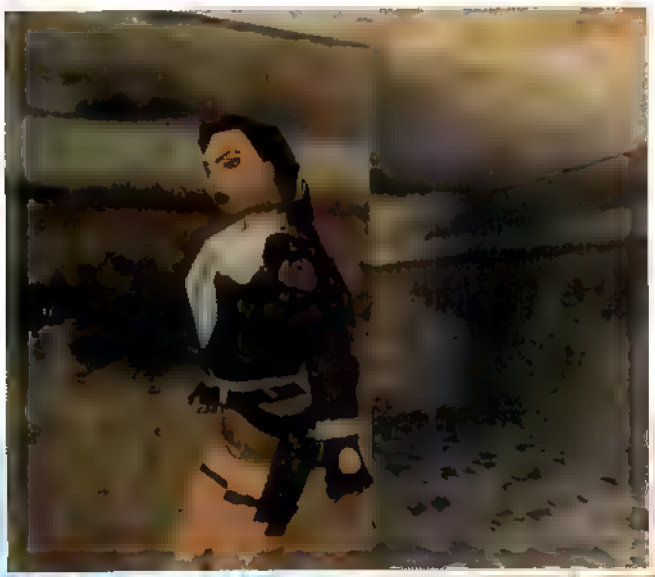
Para sair da caverna, você terá de encontrar um riacho, nadar um pouco até chegar a uma parede. Depois suba pelas bordas da parede (veja comandos, para saber quais teclas usar), evitando os tigres que estão soltos dentro da caverna.

Quando chegar ao topo, para alcançar a borda da plataforma, no alto do muro, corra (seta para cima) e pule para o outro lado. Agora fica fácil subir.

Vá seguindo em frente e, para sair da água no calabouço, use a tecla *Ctrl* junto com a seta direcional para cima. A alavanca que você deverá usar para abrir a porta está do outro lado da parede. Você terá de correr e pular se quiser alcançá-la (tecle *Ctrl* novamente).

No lado de fora da Muralha, mergulhe na água para achar uma chave que deverá ser usada na fechadura ao lado da porta (use a tecla Ctrl nos dois casos).

Seu desafio será guiar Lara através de túneis subterrâneos cheios de armadilhas. E tenha cuidado para não cair, pois você terá de começar de onde salvou



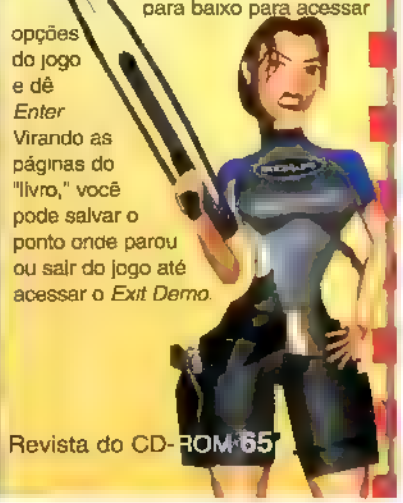
Suba a escada novamente dentro da muralha, usando a tecla *Ctrl* e depois de apanhar a chave, use-a na porta logo abaixo. Empurre o bloco de pedra com a tecla *Ctrl*.

O resto é fácil... Falta pouco para terminar o jogo. Boa sorte!

COMANDOS

↑ – anda para a frente
↓ – pula para trás
→ – vira para a direita
← – vira para a esquerda

CTRL – realiza diversos tipos de ações: sobe pequenos degraus, empurra blocos de pedra. Para pendurar-se em penhascos, pule em direção à borda e segure esta tecla
ALT – pula
Barra de Espaço – guarda ou saca sua arma (use a tecla *Ctrl* para atirar)
[/] – aciona o iluminador
0 (ou tecla Ins) – olha em volta
Shift – anda (é preciso segurar uma das setas direcionais)
Delete – dá um passo para a esquerda
Page Down – dá um passo para a direita
End – rola
ESC – mostra o menu
Aperte a seta direcional para baixo para acessar opções do jogo e dê *Enter*
Virando as páginas do "livro," você pode salvar o ponto onde parou ou sair do jogo até acessar o *Exit Demo*.



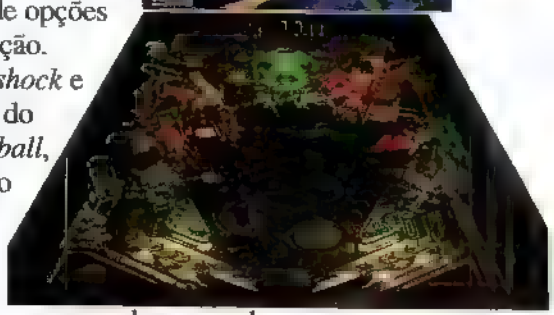
Excalibur 2555 AD

Parece que Lara Croft (de Tomb Raider), está fazendo escola e já tem uma aprendiz. Trata-se de Beth, uma loira tão corajosa quanto ela, personagem principal de *Excalibur*. Neste jogo, mistura de *adventure* com RPG, Beth enfrenta diversos perigos em labirintos e cenários construídos em três dimensões.
O jogo roda direito do CD-ROM, e logo na primeira tela, clique em *Begin*. Na tela do jogo, clique *Begin*, novamente e prepare-se para a aventura.

COMANDOS

←→↑↓ – movimentam a personagem
Barra de espaço – interage com objetos, pessoas, abre portas
Shift – segure esta tecla, enquanto se movimenta, para correr
Alt – usa o item selecionado no inventário
Ctrl – entra no modo de "briga". Use esta tecla em conjunto com as setas direcionais para aplicar diferentes golpes
ESC – pausa ou sai do jogo
F1 – mostra o inventário

Timeshock Pinball



Timeshock é um dos melhores *pinball* já colocados no CD-ROM. Além das belas imagens gráficas, o jogo conta com dezenas de opções para configuração. Instale o *Timeshock* e rode-o através do grupo *Pro Pinball*, criado no botão Iniciar. Dê *Enter* na primeira tela, espere o jogo ser carregado e quando aparecer "a mesa", você já poderá começar a jogar.

COMANDOS

Enter – aciona a bolinha
Teclas Shift – acionam os "flaps".
S – começa um novo jogo
ESC – sai do jogo

Surfe Virtual

Surfar na tela do computador é o que você poderá fazer jogando *Wild Ride*.

O game roda direto do CD-ROM e, assim que ele entrar, você deverá usar as setas direcionais para se movimentar (a visão do jogo é em primeira pessoa). Vá andando e quando chegar perto do guarda-sol, vire à esquerda, mas não entre na cabana. Aperte a barra de espaço para escolher um dos personagens que irá surfar: Alana ou Lee. *Feito isso*, vire para a direita e siga em direção à praia. Ao chegar perto da placa, aperte a barra de espaço para surfar.

Você já começa o jogo sobre a prancha, no alto da onda. Espere o surfista atingir o pico da onda e aperte a barra de espaço para ele se levantar sobre a prancha. Agora é preciso uma certa habilidade. Use a seta para a esquerda fazendo a prancha girar. Depois movimente a prancha (setas direcionais) tentando fazer algumas manobras, já que quanto mais tempo você ficar sobre ela, maior será o número de pontos.

O legal é que você poderá ver as manobras de vários ângulos. Para isso, basta ir até o menu *Cameras* e escolher uma delas. Quando quiser sair do jogo, vá até o menu *File* e clique em *Exit*.

GAME EM CD-ROM DA GLOBO MULTIMÍDIA

Um castelo medieval. Um saloon do velho oeste americano. Uma loja de consertos eletrônicos. As pirâmides do Egito. O quarto de Galileu Galilei!!! Interaja com atores reais e ponha ordem nesta rede de comunicações.

481 INFORME ESTE NÚMERO

FAÇA O SEU PEDIDO POR TELEFONE:

Na grande São Paulo 3115-0900

Em outras localidades 0800 13-0303

Fax (011) 836-7022 /e-mail: atendimento@edglobo com br

GLOBO MULTIMÍDIA

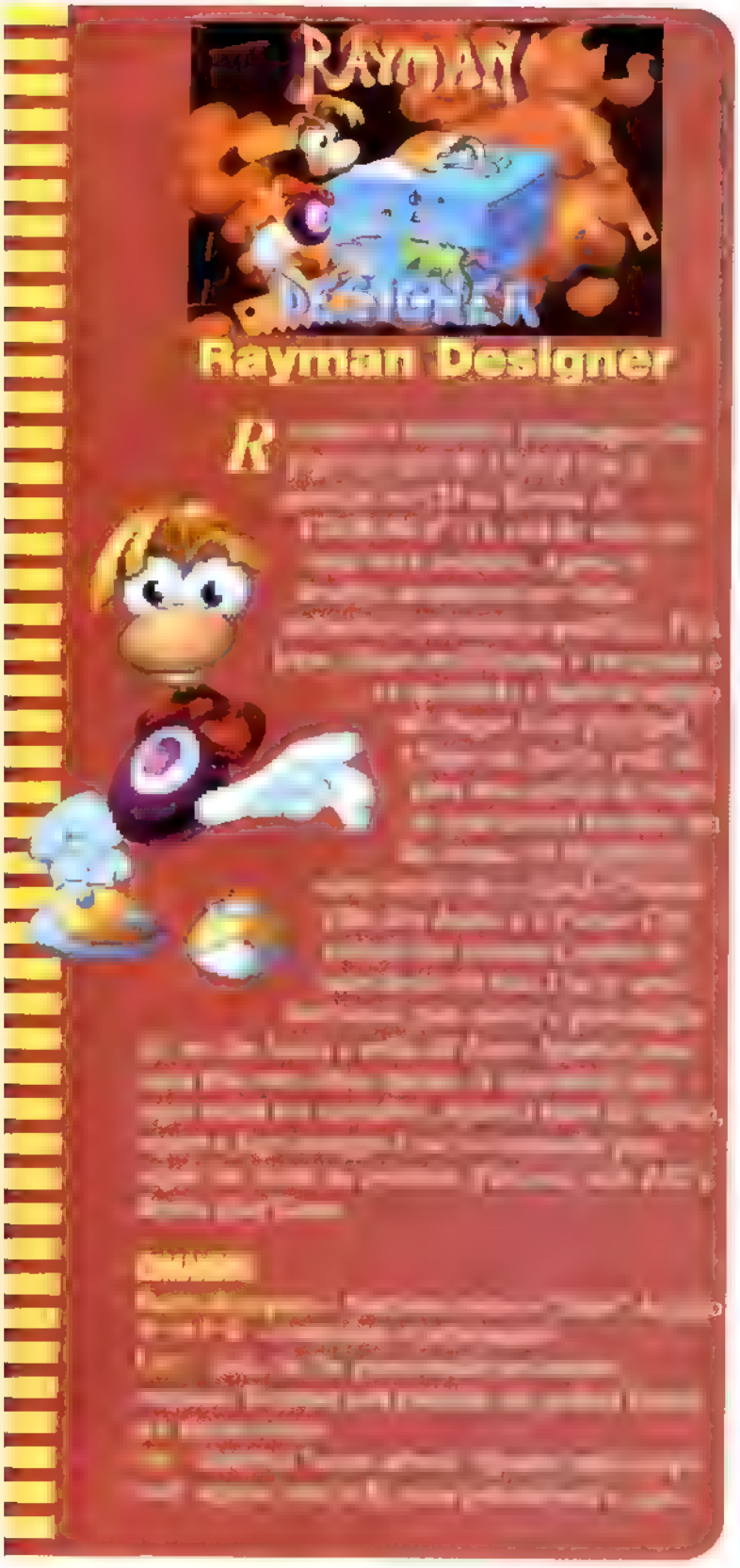
ATENDIMENTO À REVENDA

RUA Domingos Sérgio dos Anjos, 277

Jardim Santo Elias - São Paulo — CEP 05136 -170

Tels.- 836-5085 / 836-5190 / 836-5191 - Fax 836-5248

1 x R$ 24,00 pelo cartão de crédito



Boliche

O *Ten Pin Alley* é um jogo de boliche muito engraçado. É que dependendo da intensidade que você determina para jogar a bola, seu personagem pode levar tombos ou boladas na cabeça (mas não se preocupe, ninguém se machuca), tornando o jogo uma tremenda diversão.

Depois de instalado, rode o jogo através do grupo *Tem Pin Alley*, criado no botão Iniciar. Na primeira tela que surgir, clique na opção *New Player* e depois em *Edit Player*. Na janela que se abre, digite seu nome no espaço e escolha seu personagem. Clique na seta ao lado de cada opção, para isso. Na versão colocada no CD-ROM, estão disponíveis dois personagens. *Chuck* e *Flo*. Feita a escolha, clique em *Start* para começar.

Posicione o personagem em frente à pista onde a bola irá correr. Para isso, carregue o quadradinho com uma seta, localizado nos pés do boneco. Depois que ele estiver corretamente posicionado, dê um clique no pino de boliche que está no alto da tela, para acionar a barrinha medidora de intensidade e direção da bola. Não deixe o medidor atingir a área em vermelho: dê outro clique no mouse somente quando a barrinha estiver na área em azul. Vai demorar um pouco para você conseguir fazer algum "strike", mas com certeza, você vai se divertir muito tentando

MMX

RODA EM MICRO COM PROCESSADORES PENTIUM E PENTIUM MMX

SPEEDBOAT Attack™

O DESAFIO DEFINITIVO !

• 10 diferentes pistas • Corridas a luz do dia, à noite ou com neblina • 5 diferentes barcos com características diferentes • modos de jogo Arcade, Championship e contra o tempo • modo Combate com canhões e mísseis teleguiados • aceita MMX e aceleradoras 3D • jogadores via rede local (LAN), ou 2 jogadores com tela dividida.

WINDOWS 95
PC CD-ROM

LIGUE JÁ E CONVERSE COM A GENTE
011-3675-3766

CD-ROM SHOPPING

NOTEBOOK

TOSHIBA-TEXAS

DIVERSAS CONFIGURAÇÕES

GARANTIA NO BRASIL

PRONTA ENTREGA

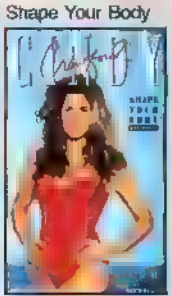
BRINDE ESPECIAL

☎ (011) 604.7083 • 605.6905

E- mail: Notebook@ibpnetsp.com.br

VIDEOS

Shape Your Body



R$ 22,00 + Sedex

Capitão América

R$ 15,00 + Sedex

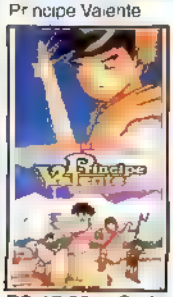
Popeye e Filho

R$ 15,00 + Sedex

Super Book

R$ 15,00 + Sedex

Príncipe Valente



R$ 15,00 + Sedex

Os Pequenos Magos

R$ 15,00 + Sedex

Vida Após a Morte

R$ 25,00 + Sedex

Em Busca dos Anjos

R$ 25,00 + Sedex

Totó

Plácido Domingo

Mazzaropi

E MAIS

O Gordo e o Magro, Charles Chaplin, O Melhor do Rodeio, Tarzan, M3D Show, Alice no Mundo dos Espelhos e Appolo 13 (original)

AQUI VOCÊ ENCONTRA DIVERSÃO PARA TODA A FAMÍLIA!

Clássicos, Comédias, Desenhos, Místicos, Musicais e CD-Rom. Sempre com grandes novidades

LIGUE JÁ!
(011) 607-6446

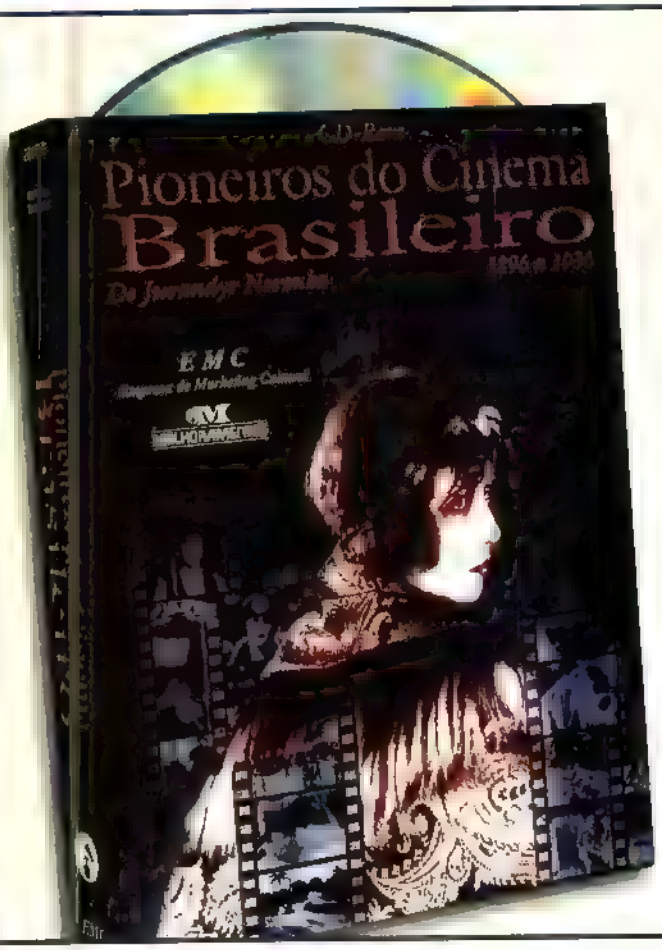
Florença - CD-Rom

R$ 30,00 + Sedex

Aliens - CD-Rom

R$ 45,00 + Sedex

Wance Produção e
Distribuição Artística Ltda.
Rua Conde do Pinhal, 8 Cj. 85 - Liberdade
Cep 01501-060 São Paulo, SP Brasil
Tel: (011) 605-1595 Fone/Fax: (011) 607-6446



INDISPENSÁVEL PARA QUEM GOSTA DE CINEMA

Uma enorme e detalhada Enciclopédia da Cinematografia de 1896 até 1936. O mais antigo documentário preservado

Uma verdadeira enciclopédia contendo 675 filmes cadastrados, 771 fotografias e 1703 personalidades citadas, entre produtores, realizadores, atrizes e técnicos. O CD-ROM abrange o período do cinema mudo até os primórdios do cinema sonoro

- As primeiras corridas organizadas pelo Automóvel Clube do Brasil, em 1909.
- Uma sequência do mais antigo carnaval de Curitiba, em 1910.
- Momentos do nosso mais antigo filme de ficção preservado: "Os óculos do vovô", produção de 1913.
- Sequência do primeiro filme "falado". "Acabaram-se os otários" (1929)
- "Fazendo fita" (1935) de Vittorio Capellaro, com a dupla caipira Alvarenga e Ranchinho.
- "Alô! Alô! Carnaval", de Ademar Gonzaga, produção de 1936, com o famoso musical "As cantoras do rádio", interpretado pelas irmãs Aurora e Carmem Miranda, tendo ao fundo a orquestra de Simon Boutman
- Pioneiro desenho animado brasileiro, apresentando "Macaco Feio - Macaco Bonito", uma produção de 1929

E muitas outras riquíssimas informações. Este você não pode deixar de conhecer!

À venda nas livrarias e revendas de informática
Atendimento a distribuidores e revendas

MELHORAMENTOS
Fones (011) 874-0887 / 0882
Fax: (011) 874-0898

CURRÍCULO

Software, inédito no Brasil, para elaborar currículo, nas versões pessoal e profissional, com dicas e orientações especializadas para um posicionamento mais adequado no mercado de trabalho.

Condições especiais para revenda.

Fone (017) 342-1211
ou pela **Internet**
http://www.mdbrasil.com.br/eventos.htm

KIT LAB DIGITAL

Suas fotos em disquete ou CD

Fone/Fax: (011) 573-8498 / 5245
Ligue já e torne eterna aquelas lembranças

HOTEL - ROM 1997

Guia de Hotéis selecionados do Brasil

R$ 35 + Sedex
Ligue
(011) 62-7143

CYBERMIND
cdrom@cybermind.com.br

http:// www.cybermind.com.br/bancacdrom

Mais de 150 jogos em CD-ROM para você escolher !! Sempre com os últimos lançamentos e os melhores preços.

VIRTUAL AGE
Informática, Games, Acessórios e Suprimentos

Shopping Ibirapuera - Piso Campo Belo - Lj. 221
Telefone - (011) 530-6322

•Os melhores cd-roms educacionais made in Brazil.

• Cadastramos revendas para todo Brasil.

Multimídia
Rua Sampaio Vidal 899 Jardins
São Paulo-SP - Cep 01443-001
Fone (011) 883-0143 / 853-3704 / (0800)55-9876
sa.fcs.sdt@coc.com.br

Só a **SPEED** POWER
faz isso por você.

Aqui você compra seu computador com a configuração que quiser. Pagando à vista, ganha 6 horas de informática grátis. E ainda pode dar seu micro 486 como forma de pagamento por um PENTIUM 66 ou 200 MMX.

Rua Tagipuru 235 conj 142 - Perdizes São Paulo - SP
Fone/Fax. 67-4868 66-0163?

ATENÇÃO Proteja-se

Power Lock

• Controle remoto para ligar seu micro.
• Privacidade total sem senhas.

Cadastramos revendas

DATASIGN - Tel/Fax:(012) 341-1341

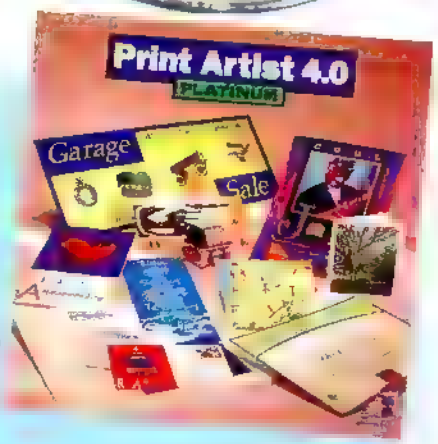
Para Anunciar
(011) 816-6767

Guia do CD-ROM

Variedades

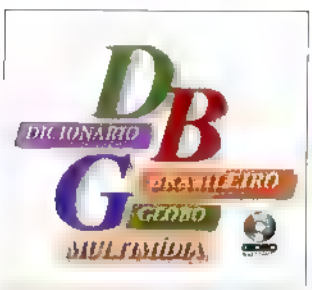
Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.

PRINT ARTIST 4.0
(MANUAL EM PORTUGUÊS)



Um verdadeiro pacote de programas para ser usado pela família inteira. É possível fazer de tudo: cartões de visita, diplomas, faixas, envelopes personalizados ... Esta nova versão também permite a criação de objetos tridimensionais. O pacote é composto por três programas entre eles o famoso Kai's Power GOO. Excelente. ☺

SIERRA ON-LINE
BRASOFT
(011) 285-5344
75,00



DICIONÁRIO BRASILEIRO
(PORTUGUÊS)

Este não é só um dicionário. É também um banco de dados com várias informações sobre *ortografia* e regras da língua portuguesa. Este atrativo "a mais", entretanto, é meio difícil de usar. A parte do dicionário é interessante e permite a fácil consulta de diversas palavras. 😐

GLOBO MULTIMÍDIA
0800-13-0303
59,99

ARTISTA MÁGICO
(PORTUGUÊS)

Este programa de desenho e pintura da Disney vai encantar não só as crianças, mas também os adultos. A qualidade gráfica é impressionante e todas as ferramentas são animadas e acompanhadas de sons característicos. Excelente é pouco para definir o Artista Mágico. ☺

DISNEY INTERACTIVE
MSD
(021) 533-3200
99,00

TITO NO PARQUE MÁGICO
(PORTUGUÊS)

Tito é um simpático garoto que apresenta vários jogos e historinhas animadas, para crianças de 4 a 10 anos de idade. Apesar das imagens gráficas do programa não serem muito bonitas, há seis cenários diferentes e até um utilitário para pintar desenhos 😐

AS MULTIMEDIA
(061) 347-7027
39,00

MICHELANGELO
(PORTUGUÊS)

Um verdadeiro guia de referência sobre as obras do grande mestre renascentista. Dados históricos, imagens, narrações com qualidade visual e sonoras de primeira linha Além disso, o programa traz informações sobre outros artistas que viveram na mesma época. Indispensável para estudantes e amantes da arte ☺

MAGELLAN
(021) 542-9657
69,00

DARK EARTH

Aventure-se num mundo cruel, onde os dias são perpétuos crepúsculos e as noites são encobertas por total escuridão. A morte se esconde por todo lugar e misteriosas criaturas rastejam em silêncio através da noite.

Descubra as causas desse mundo em trevas, explore a frágil existência da humanidade e recupere a luz.

LANÇAMENTO

Participe de um traiçoeiro combate interagindo com personagens sinistros e bizarros.

Uma aventura em tempo real, onde apenas os mais destemidos se atreveriam a explorar o solitário mundo de Dark Earth.

Lute contra o tempo, combata e manipule seu adversário.

WORMS 2

LANÇAMENTO

Bem - vindo ao divertido mundo de Worms2! Eles são fantásticos, graciosos e capazes de criar as mais cômicas confusões. Um jogo de estratégia realmente desafiador. Em cenários diferenciados, crie armadilhas, trapaceie e seja o lider de um exército de Worms. Utilizando o raciocínio, monte uma estratégia ideal para dominar a batalha e destruir os adversários. É hora de lutar pela sobrevivência. Coragem, encare o inimigo e arrisque sua vida, ou então... conforme-se com a derrota e saia fora dessa divertida batalha. Lute com seis jogadores em rede ou até 18 jogadores pela Internet.

O Software mais vendido da Europa!

MICROPROSE

Estamos cadastrando novas Revendas!

Tel/Fax (011) 3662-3657
Email: byteinfo@dialdata.com.br
http://www.bytebrothers.com.br

BYTE & BROTHERS

ROLAND GARROS 1997
(PORTUGUÊS)

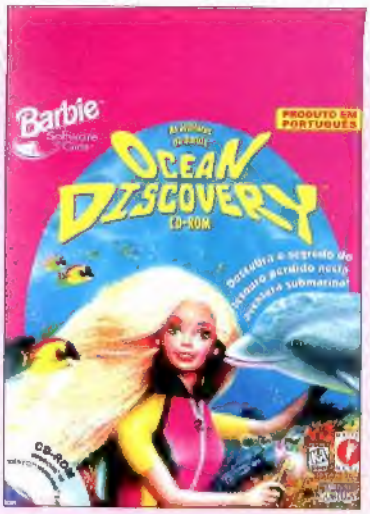
Assistir a partidas de tênis pela televisão costuma ser um pouco monótono, mas no computador é completamente diferente. Roland Garros é um jogo movimentado e com belas imagens gráficas. As partidas são narradas em português. ☺

MICROFOLIE'S
MAGELLAN
(021) 542-9657
59,00

POWER F1
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Quem curte jogos de corrida vai se identificar com este game. As imagens gráficas são ótimas e é possível jogar via rede ou em dois dividindo o mesmo teclado. Os comandos são simples e há todas as pistas do campeonato de Fórmula 1 de 1995. ☺

EIDOS
BRASOFT
(011) 285 5344
68,00



BARBIE OCEAN DISCOVERY
(PORTUGUÊS)

Infantil direcionado para meninas. Tem como heroína a boneca mais famosa do mundo, Barbie, que nesta versão desvenda os oceanos bancando a mergulhadora. A qualidade gráfica é excelente. É possível capturar imagens e depois imprimi-las. Está todo narrado em português.☺

MATEL MEDIA
MAGNA HOME
(011) 811-5800
49,00

O MESTRE DAS DIMENSÕES
(LEGENDADO EM PORTUGUÊS)

Para quem está com saudades de um adventure, este jogo pode ser uma saída. Mas não é dos melhores... A interface é um pouco confusa e os gráficos mal-acabados. Vale por ter legendas em português e várias possibilidades de se chegar ao final.☺

EIDOS
BRASOFT
(011) 285-5344
60,00

POD
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

POD foi o primeiro jogo a suportar a tecnologia dos chips Pentium MMX. Suas imagens gráficas são de alta qualidade, principalmente com uma placa aceleradora de 3D. As pistas onde os carrinhos futuristas correm são lotadas de obstáculos e até de penhascos. Imperdível. ☺

UBI SOFT
MPO MULTIMÍDIA
(011) 3675-3766
59,00

3D ULTRA PINBALL
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

O tema deste jogo de pinball é o Parque dos Dinossauros. Os belos cenários tomam lugares como selvas e templos, todos multicoloridos. Uma das inovações está na possibilidade da sua pontuação no pinball refletir no rumo da aventura (uma mistura de "adventure" com ação). ☺

SIERRA ON-LINE
BRASOFT
(011) 285-5344
69,00

VERSAILLES 1685
(PORTUGUÊS)

No estilo adventure é um verdadeiro guia interativo da história do palácio de Versailles. Informações sobre a cultura e hábitos da época de Luís XIV, podem ser consultadas a qualquer momento no jogo. Com imagens gráficas bonitas e narração em português a missão de desvendar uma possível conspiração contra o rei fica mais fácil.☺

CRYO
MAGELLAN
(021) 542-9657
69,00

LANÇAMENTOS

VOCÊ PODE FAZER

CD-ROM+Catálogo
R$ 29,90
cada

CLIPARTS - FOTOS - LETRAS - DESENHOS

formatos: W M F, J P G e P C X

CARTÕES - CONVITES - DIPLOMAS - CARTAZES - CARTAS - FOLHETOS
FAX - MEMORANDOS - PROJECÕES - MALA DIRETA - ANÚNCIOS - DESIGN

REVENDAS

VOCÊ ENCONTRA NAS LOJAS:

SP CAPITAL (011): READY 214-3371, M.C.GROW 218-4443, NETCENTER 6991-2357, COMPANY EXPRESS 294-2422, EASY HELP 218-2297, IMPORT PAPER 533-1968 IRTUAL AGE 530-6322, GUARUCOMP 208-0099, MGI COMPUTER STORE 285-3555, PROJETO INFO 575-1440, MICRO NORTE 6959-6661, CASA DO SOFT 6966-8209 MARKDATA 215-8266 - **SP SÃO ROQUE (011):** MC SÃO ROQUE 425-5155 - **SP CAMPINAS (019):** MICRO HOME 230-7351, BOLD INFORMÁTICA 232-8692 **SP BARRA BONITA (014):** MAGIC STAR 641-0047 - **SP PINDAMONHANGABA (012):** DISQUE DISQUETE 242-7833 - **SP PIRACICABA (019):** TEC NEWS 433-8499 **SP PRESIDENTE PRUDENTE (018):** MICRO IDÉIA 223-5076 - **SP SANTOS (013):** WORLD COMPUTER 234-6565 - **RJ CAPITAL (021):** CIÊNCIA MODERNA 262-5723 **RJ VOLTA REDONDA (024):** J O B 3 4 8 - 1 5 7 6 - **MG ALFENAS (035):** P I T INFORMÁTICA 292-2340 - **MA SÃO LUIZ (098):** H C G INFOSHOP 235-2722 **SA PAULO AFONSO (075):** SCREP INFORMÁTICA 281-5004 - **MT SINOP (065):** DATAPLUS INFORMÁTICA 531-2205 - **TO PALMAS (063):** DATA SHOPPING 215-2511 **AC RIO BRANCO (068):** MDATA INFORMÁTICA 224-0937 - **RS PORTO ALEGRE (051):** PROTON DATA 211-6444 **RS STA. MARIA (055):** MICROSUL 222-5515 - **RS SANTANA DO SACRAMENTO (055):** CPS INFORMÁTICA 242-5092 **PR CURITIBA (041):** NETSUL DESIGN & TECHNOLOGY 263-3464 - **SC ITAJAÍ (047):** BIT LIFE INFORMÁTICA 348-6765 **SC CANOINHA (047):** MEISTER INFORMÁTICA 622-3682.

EM TODA REDE KALUNGA E **NAS PRINCIPAIS LOJAS DE INFORMÁTICA E PAPELARIAS DA SUA CIDADE.**

www.ravenbrasil.com

(011) 744-4155

O CD-ROM e a Revistinha Dicas & Macetes são partes integrantes desta edição. Se estiverem faltando, peça ao jornaleiro

Veja alguns destaques

CD-ROM

Todos com a explicação de uso

Aplicativos

Adobe Dimensions: crie objetos e textos em 3D com simples cliques do mouse

Secretária eletrônica: uma secretária eletrônica no seu PC. É possível atender telefonemas viva-voz, receber faxes automaticamente, entre outras funções

Entretenimento

Pacote de Ano Novo: são três protetores de tela, músicas no formato MIDI e imagens, para você fazer a festa e enfeitar o seu PC

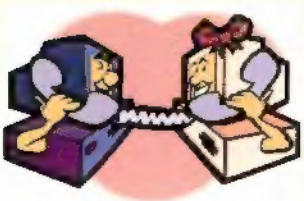
Gente bonita: para homens e mulheres. São 34 imagens em alta resolução, para você usar, inclusive como papel de parede

Jogos

Broken Sword 2: no estilo adventure você deverá ajudar o herói a vencer o Sindicato do Crime

Rayman: nova aventura deste simpático personagem, com duas fases. Na Ilha dos Doces e na Cidade das Pinturas

Internet



PowWow: bate-papo multimídia através da Internet. Dá até para transmitir imagens e sons

Internet FastFind: várias ferramentas para facilitar a sua vida ao usar a Internet

REVISTA DO CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

Nas bancas, no dia 15 de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e a Revistinha de Dicas & Macetes